

キャラクター名
シエル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14 (未来編18)

冒険者Lv	9	経歴	厳しい環境で育った。 監禁されたことがある。 歳の離れた友人がいる。		
経験点	1460				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	5	6		17	2
	敏捷度	9	7		22 + 1	3
体 3	筋力	12	2		17	2
	生命力	2	3		8	1
心 3	知力	8	4		15 + 1	2
	精神力	4	5		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
プリースト	1		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	9		
レンジャー	6		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
治癒適性	2122p
両手利き	223 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
二刀流	221 p
命中強化	2124p
武器習熟/ソード	221 p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ソフトレザー		7	0
グラップラー	0				盾				
フェンサー	9	11	12	11	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のレイピア+1	1H	8	1	2d+ 13	9	13	8										
銀のレイピア+1	1H	8	1	2d+ 13	9	13	8										

一般装備品	(消耗チェック)	救命草x3	○□□○□□□
冒険者セット	○□□○□□□	香水の小瓶	○□□○□□□
着替えセット	○□□○□□□		○□□○□□□
ベルトポーチ	○□□○□□□		○□□○□□□
スカウト用ツール	○□□○□□□		○□□○□□□
アンロックキーx2	○□□○□□□		○□□○□□□
保存食(5日分)x5	○□□○□□□		○□□○□□□

所持金	22456	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	23 m	69 m	2d+ 12	4	35	神聖魔法	1	3			
2d+	0/X	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 11	18	妖精魔法	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	イヤリング(宝石)	カマリ光ヒカルイヤリング、新規ランク追加イヤリング頭につけ
顔		
首		
背中		
右手	月光の指輪	
腰		
足		
その他	俊足の指輪	
左手	叡智の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
剣の迷宮(モンハンシナリオの4年前)のNPCシエル	□□□□⑤
その後3年間、懸命に修行して少し頼もしくなった。	□□□□⑩
○ 一般技能	□□□□⑯
ヒーラー: Lv8	□□□□⑰
<ヒーラー技能について>	□□□□⑱
《応急手当》の判定が可能。	□□□□⑲
薬草を使ってHPを回復させると、威力表の結果の他に「ヒーラー技能レベル」と「器用度ボーナス」を加えられる。	□□□□⑳
ただしポーションやMPを回復させる効果には適用できず、レンジャーと重複もしない。	□□□□㉑
シエルのヒーラーレベルは冒険者Lv-1とする。	□□□□㉒