キャラクター名

アイリス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１１歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
凌辱	
翼を	
生物兵器	
遊園地	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリア	依存	3	①②③④⑤	
コヒズミ	信頼	3	①②③④⑤	
マキ	対抗	3	①②③④⑤	
ナナシ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ツインドリル		アクション	3	0	白兵2+防御貫通
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		飛び散る火花		ダメージ	0	自身	白兵肉弾ダメージ+1　自身がダメージを与えた時のみ使用可能
頭		ブチ抜く		ダメージ	基本1	自身	白兵肉弾ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			行動1
腕		ギュルギュル		ジャッジ	0	0	支援2か妨害2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		バスケット		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		掘り進む		ラピッド	2	自身	移動1　移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気1	自身	支援3
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	アームバイス
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃振り直し
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵判定+1