キャラクター名
加々美　八葉（かがみ　はちよう）　オリジン時は「ヤタ」

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ バロール	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	不明	性別	男性？
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	レネゲイドファミリー	経験	記憶喪失	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	4	0	0			4
精神	3	1	0	2		6
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	ＲＢ	
効果：	衝動判定+LV個、侵食率基本値+5							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	-	ＲＢ	
効果：	【精神】の達成値+[ＬＶ×2]							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	メジャー	至近	自身	ＳＤ	-	
効果：	Ｃ値-ＬＶ（下限値7）							
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果：	攻：[LV×2+2]、射攻、至近不可。							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動（LV×5m）							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	-	-	-	
効果：	範囲攻撃を自身一人に。1ＳＬＶ回							
鏡の盾	3	8	オート	-	-	-	100%	
効果：	被ﾀﾞﾒ時[ＬＶ×20]までﾀﾞﾒｰｼﾞ							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	-	-	-	
効果：	ゲートを作り、移動できる。							
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	常に浮遊できる。早い動きは不可							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

記紀神話に登場する三種の神器の一つ八咫鏡が元のレネゲイドビーイング。
２体のレネゲイドビーイングの家族がいるのだが、覚醒時に記憶を失いどんな相手だったかも忘れてしまっている。
普段は人間社会に溶け込めるよう覚醒時に側に居た高校生と同じくらいの年齢の姿をしているが、
＜オリジン：レジェンド＞を使うと小学生くらいの姿となり、話し方や雰囲気も変わる。