

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | | | |
|------|-------|-----|---|-------|-------|-----|-----|--|
| 個性 | | | | | | | 性別 | |
| ワークス | 情報訓練生 | | | | | | 年齢 | |
| レベル | 1 | ランク | N | 没入タイプ | 遠距離射撃 | 功績点 | 0/0 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|-----|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | LP | 18 |
| 筋力 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 2 | TP | 10 |
| 敏捷 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 3 | 機体P | 15 |
| 器用 | 2 | 4 | 0 | 0 | 0 | 6 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 6 | | |
| 知性 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 4 | | |
| 運 | 0 | 1 | 0 | 0 | 2 | 3 | | |

| 戦闘系技能 | | | |
|-------|----|----|-----|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 命中：格闘 | | 0 | 2 |
| 命中：射撃 | 1 | 1 | 8 |
| 命中：戦術 | | 0 | 5 |
| 回避 | | 1 | 5 |
| 行動値 | 1 | 0 | 8 |

| 筋力技能 | | | |
|------|----|----|-----|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 力技 | | 0 | 2 |
| 持久力 | 1 | 0 | 3 |
| 敏捷技能 | | | |
| 運動 | | 0 | 3 |
| 隠密 | 1 | 0 | 4 |

| 器用技能 | | | |
|--------|----|----|-----|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 精密作業 | 2 | 0 | 8 |
| セキュリティ | 2 | 0 | 8 |
| 運転：バイク | | 0 | 6 |
| 運転：自動車 | | 0 | 6 |

| 感覚技能 | | | |
|-------|----|----|-----|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 直感 | | 1 | 7 |
| 芸術：音楽 | | 0 | 6 |
| 芸術：演劇 | | 0 | 6 |
| 芸術：美術 | | 0 | 6 |

| 知性技能 | | | |
|-------|----|----|-----|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 機体知識 | 1 | 0 | 5 |
| プログラム | 2 | 0 | 6 |
| 学術 | | 0 | 4 |
| 医療知識 | | 0 | 4 |

| 知性技能 | | | |
|--------|----|----|-----|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 情報：一般 | | 0 | 4 |
| 情報：軍事 | 1 | 0 | 5 |
| 情報：裏社会 | | 0 | 4 |

| | |
|-----|----|
| 所持品 | メモ |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：

| 特技・人脈名 | コスト | タイミング | 制限 | 効果 |
|----------|------|-------|----|---|
| ブロッキング I | 1 | RA | | 自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる |
| 天賦の才 | - | PA | | 取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2 運 |
| 思考最適化 | Lv+5 | RA | | すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。 |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| 装備品 | 重量 | 射程 | タイプ | 命中 | ヒット数 | 威力 | メモ |
|-----|----|----|-----|----|------|----|----|
| パンチ | 0 | 0 | 1 | 2 | | 2 | |
| | | 1 | 0 | 0 | | 0 | |
| | | 1 | 0 | 0 | | 0 | |
| | | 1 | 0 | 0 | | 0 | |

| 防具 | 重量 | 防御 | 回避 | 行動 | 転倒 | 反応 | メモ |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| その他修正 | | | | | | | |
| 合計 | | 4 | 5 | 8 | 10 | 3 | |

初期取得技能：射撃、回避、直感⇒修正(他)に記載