キャラクター名
ラウル・カストロ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	6
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	15

出自	商人	**運命**	探究心	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	10	13	39	69 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	42
MP	121
移動時ウィル	11
戦闘時ウィル	32

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	くりえいテッドブースター					4			
武器２									
防具	アーマージャケット								5
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		18	0	2	45	3	16	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		18 %	0	2 %	45 %	13	16 %	7	5
総計(２)		18 %	0	2 %	45 %	9	16 %	7	5
総計(両)		18 %	0	2 %	45 %	13	16 %	7	5

所持品			
活動基本装備			
グリーンピル			
レッドピル			
メンタルドリンク			
MD			

所持金： 1250	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
クリエーション・ブースター	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2 のブースターを作り戦闘終了まで装備する。							
エナジーショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
カルティベーション	4/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 出生値【知】に+[3xAL]。							
スフィア・エレメンタラー	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エリート	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
ハイドロジー	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが属性を持った攻撃を行うとき、与えるダメージに+[3xAL]。							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
プロシーダー	1/1		アクション	自身	自身	0	
効果： 他のシークエンスのアーツがとれる。							
タイラント	3/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： [5xAL]までのMPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したMP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1。							
フォースエレメント	1/1	0	インスタント	自身	味方全体	0	
効果 :ウィルとLウィルをそれぞれ任意の数消費する。10*[消費したウィルの総数]点MP回復。1シナリオに一回使用可能。ベースシークエンスがエレメンタラーで、3Lv以上のハイランダーのみ取得可能。。							
インサイト	1/1	4	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象のHP、MPの現在値を見抜く							
インテンション	1/5		パーマネント	自身	自身	0	
効果： MP+[6*AL]							
効果：							
効果：							

実家は商店
・不吉な宣告
昔、店に来た客の1人から「将来、大変な商品を扱うことになる。」という忠告を受けたことがある。

学術都市アカデミアに実家の商店、カストロ商会がある。
お菓子も取り扱っている。
5人家族、3人兄弟の長男(上が弟ターム、下が妹サリア

お金大事。でも命のほうが大事。