キャラクター名: モンク(仮)

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	21	18	6	9	21	7
ボーナス	5	7	6	2	3	7	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						4	
能力値	7	8	8	2	3	12	2

HP	90
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	伝承武具:格闘	至近	1	13				0	
左手	(双)								
頭部	求道者の鉢巻き				0	2	0		0
胴部	求道者の道着				0	8	0		-1
補助	ドラゴンブーツ			6	0	4	0		0
装身具	求道者の腰帯			7					
能力値			8	0	8	0	12	11	12
スキル	《ドゥアン:牙爪族》《フェイス:グランアイン》		1	5					
その他	陸マグロ《アイアンフィスト》リンク効果			12		5	5		20
総計(右)			10	43	8	19	17	11	31 m
総計(左)			9	30					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
◆リンク効果:求道者	
陸マグロ	

現在重量: 0

最大重量: 16

所持金: 10100

預金・借金:

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果 :ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に−1Dする。 この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
	○							
効果：								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に＋1Dする。								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。								
アームズスペシャリスト	★		マイナー					
効果：								
クールランニング	★		パッシブ		自身			
効果： 《バーサーク》5で取得可能。 《バーサーク》の「あなたが行なうリアクションの判定に−1D」の効果を受けない。								
ステッドファスト	1							
効果：								
	○							
効果：								
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ		自身		格闘	
効果： 武器を使用した命中判定に＋1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：〜〜》は同時に適用できない。								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘	
効果: 武器攻撃のダメージに＋【精神】する。								
エナジーブロウ	5		DR直前		自身	自動成功	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果 :武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。[SL×5]点以下の任意の【MP】を消費する(最低1)。 消費した【MP】1点につき、その攻撃のダメージに+1点する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果: 【精神】に＋2する。								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘	
効果 :対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。 クリティカル : ダイスロール増加								

◆伝承武具
名称:
武具テンプレート:格闘
継承:達成　伝承:芳香武具　宿命:愛　特徴:なし　呪詛:生命吸収
効果:装備者と同じエンゲージにいるキャラクターを対象とした攻撃に有効。パッシブ。装備者の行う攻撃に対する回避判定に-1Dする。呪詛追加。
カース:装備者が攻撃の命中判定を行った場合、メインプロセスの終了後に装備者は5点のHP口スを受ける。

キャラクター名
モンク(仮)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
クリエイトダークネス	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果 :あなたのいるエンゲージに「ブラックアウト」を配置する。 このスキルにより配置された「ブラックアウト」はラウンド終了時に解除される。								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に＋1する。 身体の一部、あるいは全部が機械ある。								
クローズオフ	1		パッシブ		自身			
効果： 封鎖からの離脱に対するリアクション判定に＋1Dする。								
フェイス:グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果： 戦の神グランアインを信仰している。 攻撃ダメージに＋2する。ただし、他の《フェイス：～～》を取得できなくなる。								
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング:敏捷	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング:器用	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								