

キャラクター名
伊吹紗耶香

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	家族と疎遠	経験	大事故	邂逅	目的	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話+1	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1				

所持品	
思い出の一品	
応急手当キット	
コネ:要人とのコネ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイスを奪われ、闘争心増大	P	N		
鹿島瑞香<カシマズイカ>	P	N	庇護	隔意
遊佐鞠亜<コサマリア>	P	N	友情	猜疑心
逆井勇気	P	N	連帯感	罪悪感
	P	N	連帯感	不安
	P	N	友情	
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンストレート:モルフェウス	2	2	Ma			-		
効果: C値-[Lv](≥7)								
氷炎の剣	3	3	ma			自動成功		
効果: 武器作成								
サイコメトリー	1	1	Ma			効果参照		
効果: <情報>と組み合わせ、判定に+[Lv+2]D								
剣精の手	2	2	Auto	至近	自身	自動成功	limit	
効果: limit:<カスタマイズ>の攻撃判定:ダイス目を10にできる.Lv+1/シナリオ回								
氷盾	3	2	Auto	至近	自身	自動成功	-	
効果: ガード値+[Lv*5]								
カスタマイズ	3	2	Ma・Re	武器	-	<白兵><射撃>	-	
効果: 組み合わせた判定のD+[Lv]								
砂の結界	1	2	Auto	至近	自身	自動成功	-	
効果: カバーリング								
砂塵の城壁	★	1D10	オート	視界	単体	自動成功		
効果: ダメージ0、HP-[20-Lv]								
地獄の氷炎	5	2	ma			自動成功	limit	
効果: リミット:<氷炎の剣>:+[Lv*3]								
傷塞ぐ錬成	3	4	Initia	至近	自身	自動成功	120%	
効果: HP+[Lv+1]D:1/ラウンド								
先陣の火	3	2	setup	至近	自身	自動成功	-	
効果: 行動値+[Lv*5]:1/シーン								
ディスマントル	3	3	Auto	視界	単体	自動成功	-	
効果: 対象のダメージロール直前:ダメージ-[Lv*3]する、1/ラウンド回								
砂の祝福	1	4	Auto	至近	自身	自動成功	-	
効果: カバーリング、[10*Lv]mのキャラに行える。1/シーン								

伊吹紗香(イブキサヤカ)
Dロイス奪われて、最終回以外の経験点を奪われる。キャンペーン中の記憶も失う。しかし、PCたちの名前に対してなぜか覚えている。本人も理由を覚えていない。
インセントの高校生
古武術を嗜みで修練していたが、ジャーム事件で父親を無くし、最期の言葉、「強く生きてくれ」により、強くなる目的として古武術を修練するようになる。
PC1、逆井勇気が「オーヴァードにはどうやっても勝てないから」と止めたのに対して、「オーヴァードだから何?強くなるのを止めたら、負けるだけよ」と考えている。
肉体では、オーヴァードに負ける。体術では勝ちにくい。だから武器を振るう。
古武術の中でも、剣術を修める。
母は死んだ。幼き頃遊んでくれた伯父も死んだ。
友人の鞠亜とも疎遠になる。身近な人が消えていった。
祝祭に関わってから、日常が壊れていった。

