キャラクター名
ベアトリス

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	35
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	自称19
種族	妖精：光			**境遇**	渡来
出自（効果）	薬師妖精			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	46	7	34	7	46	6
ボーナス	9	15	2	11	2	15	2
クラス修正	2	0	1	1	0	4	0
他修正						6	
能力値	11	15	3	12	2	25	2

HP	330
MP	302
フェイト	15

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1治癒師の拳(防塁)<精錬済>	至近	1	21	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	S1一角獣の兜(硬化)				-1	9	2		
胴部	大地の緑衣					41	35		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		0
装身具	栄光の前立			4					
能力値			15	0	3	0	25	5	16
スキル	アイアンフィスト			25					
その他	フォースガードなど					4	4		
総計(右)			16	50	0	64	73	3	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	15	1D		15	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	12	3D	4	16	+ 5 d
アイテム鑑定	12		4	16	+ 2 d
魔術判定	12	1D	4	16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	ハイMPポーション×2
ランチボックス	
ポーションホルダー	万能薬×3
異次元パック	毒消し×6
ベルトポーチ	蘇生薬
調理道具	くさび×2
森林冒険者セット	小型ハンマー
HPポーション×2	黄金蛇のメダル
GHPポーション×3	祝福の花
GMPポーション×3	飛翔符×２
ハイHPポーション×2	地域ガイド4種

現在重量：	43		
最大重量：	66	所持金： 978280	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ヴァルキリー	★		パッシブ					
効果： 魔法ダメージ＋３								
プロテクション 魔術	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーウエポン 魔術	5	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： シーン継続・ダメージ＋３４								
ヒール 魔術	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ４Ｄ＋１７０回復								
クイックヒール	1	5	イニシア				シーン1回	
効果： 割り込みでヒール可能								
アフェクション	1	0	DR直後				シナリオ1回	
効果： ダメージ０化								
マニフィカート	1	6	効果参照					
効果： ウエポン効果に「命中＋１Ｄ」追加								
キュア 魔術	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： バステ回復								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： エネミー識別								
エフェシエント	5		パッシブ					
効果： ダイス魔術効果＋１０								
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果： エンサイクロと同時に他スキル使用								
ラーニング：ナチュラルヒストリー	1		パッシブ					
効果： エネミー識別＋２Ｄ								
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果： 識別対象拡大								
ハイウィズダム	2		パッシブ					
効果： 知力判定＋4								
インビジブルアタック	1		マイナー		自身			
効果： 命中＋１Ｄ								

”円環の都”で修道妖精の道を歩んでいたが”きっかけ”との出会いが幼少時の野山を駆け回っていた頃の記憶を呼び起こされ
身体を鍛える事と同時に自分自身の目で世界中を見て回り好奇心を満たしてみたいと決意し”円環の都”を飛び出す
彼女が人に対して語る年齢はこの時の”円環の都”を飛び出してからの年月で数えている

最初の目的地として”霧の森”や”ルネス川流域”などのエリンディル西方の自然地帯を中心にを巡る中で
”ミッショネン平野”を探索していた時期に”女神さま”のお導きと思われる体験を通じて
メイシオの隠し墓所をたどり着いた上に奥地で出会った存在より「大地の緑衣」を下賜された
（「分類：植物」を攻撃した場合には発生したＨＰダメージと同値のＭＰロスが発生する様になる）

アイチェル・クラウンに対してはそんな道中における出会いをきっかけに１０年来の交流があり
その過程においてローレンス姉妹とも面識が生まれる程度の交流がある状況だった
”遊覧旅団”結成後でアイチェルと再会した際に即座の参加を行い、更なる奥地への探険が出来る事を喜びながら現在も活動している

”自然”（植物・動物・野菜果実など）に対する好奇心が強い性格で、初めて見る物に対する観察にはうるさい部分がある
思考傾向はポジティブで切り抜ける事に挑戦しがちな部分があるが、好奇心が刺激されていない状況なら決まり事は極力守る
料理はアマチュア上級だがそれ以外の家事は一般人並みの最低限が出来る程度

一人称は”ウチ” 二人称は主に名前呼びと共に”オヌシ”を使用する

キャラクター名	プレイヤー名
ベアトリス	

所持品			
伝心人形			
消費・売却アイテム差額			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中１回	
効果：カバーを行う								
カバームーブ	1	4	カバーリング時	20m		自動成功	シーンＳＬ回	
効果：カバーリングの射程変更								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー		単体	命中		
効果：貫通ダメージ化								
ワンツーパンチ	1	3	判定直前		自身	自動成功	シーンＳＬ回	
効果：命中＋１Ｄ								
インデュア	1	5	効果参照		自身		防御中１回	
効果：バステ回復								
アームズ：格闘	1		パッシブ					
効果：命中＋１Ｄ								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：精神＋２								
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果：ダメージ+[精神]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
パニッシャー	5	10	DR直前				シナリオ	
効果：SL回/ダメージ+(精神基本値+20)点								
グレイスフォース	3	10	判定直前		自身		シーンＳＬ回	
効果：魔術判定のスキル効果＋[精神]								
ウィッシュ	1		マイナー		自身		シナリオ	
効果：SL回/HPMP[CL×3]+7点回復								
ハイパニッシャー	1		パッシブ					
効果：パニッシャー強化								
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身			
効果：セットアップスキル２つ使用								
シャインストライク	1	6	セットアップ		自身			
効果：ラウンド中ダメージ＋([精神]+10)点								
ワイドプロテクション	1	4	効果参照					
効果：プロテクションを対象：範囲選択に変更								
フィールドプロテクション	1	0	効果参照				シナリオ1回	
効果：プロテクションを対象：場面選択・射程：視界に変更								
ホーリーアタック	1	3	セットアップ		自身			
効果：自身にウエポン使用可能								
ホーリーフィールド 魔術	1	14	セットアップ		自身	魔術		
効果：ラウンド中[物防・魔防]を＋[精神]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名：ベアトリス

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブーストトリック	1		効果参照		自身		シーン1回	
効果：	ダイススキル＋１Ｄ							
フォースガード	1		パッシブ					
効果：	物防・魔防＋３							
	1							
効果：								
エフェクトエクステンド	1		効果参照				シナリオSL回	
効果：	ラウンド継続魔術スキルをシーン継続へ変更							
マジックスペシャリスト	1		パッシブ					
効果：	分類：魔術 スキルのコスト-SL							
アタックブースト	3		パッシブ					
効果：	ダメージ増加魔術効果＋９							
シールドブースト	3		パッシブ					
効果：	ダメージ軽減魔術効果＋９							
マジックハンド	1		パッシブ					
効果：	魔術判定＋１Ｄ							
マジッククリップ	1	20	効果参照	20m			シナリオ1回	
効果：	複数対象の魔法を単体へ変更							
	1							
効果：								
＜守護結界＞ 魔術	3	10	DR直後	30ｍ	単体	魔術		
効果：	ダメージー(5D＋52)軽減							
＜神域の守護＞	1	10	＜守護結界＞					
効果：	効果＋２Ｄ 対象：範囲(選択)化							
＜異才：ヒールオール＞	1		＜ヒール＞					
効果：	ヒールの効果を射程：視界 対象：場面(選択)へ変更							
＜守護の祈り＞	1		効果参照	自身			シーンSL回	
効果：	プロテ系へのフェイト効果＋２Dづつ							
＜慈愛の御手＞	1		DR直後	視界	単体		シナリオ1回	
効果：	ダメージ０化							
＜信仰の盾＞	1		DR直後	視界	場面（選択）		シナリオ1回	
効果：	ダメージ０化							
＜聖なる契約＞	1		パッシブ					
効果：	アコ系クラスのダメージ増加スキルの効果＋１０							
＜小さな奇跡＞	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	判定直後にダイス目を1個[6]に変更							
＜異才：トリートフォース＞ 魔術	1	6	効果参照	20m	単体		ラウンド1回	
効果：	BSを受けた直後に使用しすべて回復する							
＜天上の鐘＞	1		メジャー	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：	既に使用したシナリオ回数制限パワーの使用回数を＋１する							
＜異才：パリペイティア＞	1		判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	フェイト1点使用 振り直し							
	1							
効果：								

キャラクター名
ベアトリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファーストエイド	1		メジャー			器用１０		
効果：	戦闘不能回復							
マジカルハーブ	2							
効果：	ＭＰポーション５本獲得							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別＋１Ｄ							
ホーリーオーダー１	1	フェイト1			自身			
効果：	ウエポン 範囲化							
ホーリーオーダー２	1	フェイト1	戦闘前					
効果：	ウエポン 使用解禁							
フェイス：アエマ	1				自身			
効果：	全てのＨＰ・ＭＰ回復行為での効果＋２							
ベアアップ	1							
効果：	[精神]リアクション＋１Ｄ							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身		シーン1回	
効果：	ポーション使用可能							
バイタリティ	1							
効果：	HP+CL							
イミューンウェイト	1							
効果：	移動修正０化							
エンラージリミット	1							
効果：	所持重量+筋力基本値							
トレーニング：筋力	1							
効果：	筋力基本値＋３							
トレーニング：器用	1							
効果：	器用基本値＋３							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本値＋３							
トレーニング：知力	1							
効果：	知力基本値＋３							
アスレチック	1							
効果：	登攀判定＋１Ｄ							
フェザー 魔術	1	5	効果参照		自身	魔術	シーン1回	
効果：	落下ダメージ・騎乗時の転倒ダメージ０化							
オピニオン	1							
効果：	交渉・説得などの[精神]判定＋１Ｄ							
シックスセンス	1							
効果：	奇襲時のリアクションペナ解除							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除＋１Ｄ							

キャラクター名
ベアトリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オウルアイド	1							
効果：	暗闇中の判定ペナを－２へ変更							
ブレイクフォール	1							
効果：	落下ダメージ－１D							
インサイト	1							
効果：	はったりや嘘を見破るなどの【精神】判定＋１D							
ダークストーク	1							
効果：	暗闇中の移動ペナを受けない							
クレバーアスレチック	1	3	判定直前		自身			
効果：	登坂や跳躍の【筋力】判定達成地に+[知力÷2]							
トランプ	1		判定直前				シナリオ1回	
効果：	情報収集判定+2D							
ネイチャーサバイバル	1							
効果：	自然の中で生き抜く知識や技術等の【知力】+1D							
オンミョウドウ	1							
効果：	季節や暦,天候,気象等の【知力】+1D							
ヒストリー	1							
効果：	国や街の概要,歴史,人物,過去の出来事等の【知力】+1D							
ディテクティブ	1							
効果：	リサーチシーン中の全行為判定+1							
ネイチャーノウリッジ	1							
効果：	自然や植物等の【知力】+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								