キャラクター名
ディスティヒア・インシグネ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍師	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	180		蘇った死者を見たことがある		
			有名人から褒められたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	13		31 + 1	5
		敏捷度	8	10		29 + 2	5
体	2	筋力	2	2		6	1
		生命力	15	3		20	3
心	12	知力	5	6		23 + 2	4
		精神力	14	4		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
レンジャー	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	6		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎	
ガゼルフット	怒濤の攻陣Ⅰ	
マッスルベアー	怒濤の攻陣Ⅳ：爆焔	
探索指令		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
神速の構え		
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火		
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風		
強靭なる丈陣Ⅰ：抗心		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	13	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ+1 魔法の武器+1	2H	1	3	2d+ 16	12	11	20										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化　売却	1H#	1	-1	2d+ 12	10	10	11										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 12	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	背水のネックレス	器用・敏捷・筋力+12　3R後、器用・敏捷・筋力-6
背中	栄冠の軍師徽章	一度だけランク2から鼓咆を使用できる
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	栄光の軍師徽章	一度だけランク3から鼓咆を使用できる
その他	敏捷の腕輪	

	装備品	説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

彼女は不幸な女の子だった
物心ついたころには過酷な戦いに巻き込まれ、戦闘訓練を強制的に受けた
それでいて自軍は負けて散り散りになり彼女も敵軍に捕らえられそうになった
這う這うの体で逃げ出し、生活していた遺跡に魔術師が現れ、死者を甦らせた挙句に自分に魔法をかけようとしてきた
そこから逃げ出し、拾われたのは盗賊ギルド「花を摘む者」だった
グラスランナー故の手癖の悪さとその体を生かし、生きるための盗みを彼女はしてきた
その頃はギルドの首領にも褒められたものだ
しかし、ある時の盗みで冒険者たちに捕らえられ、更生ということで冒険者に転職させられる
周りに引っ張られ続けている不幸な彼女は休める場所を探して歩き続ける

性格は内気で物静か

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ディスティヒア・インシグネ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑B	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａ（共有）x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx2	○□□○□□
マテリアルカード赤Ａx8	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx2	○□□○□□
マテリアルカード金Ａx5	○□□○□□
マテリアルカード白Ax3	○□□○□□
マテリアルカード白Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰ	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x14	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点	○□□○□□
	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
	○□□○□□
器用の腕輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
栄光の軍師徽章	○□□○□□
軍師徽章	○□□○□□
	○□□○□□
イブからのプレゼント	○□□○□□
盗賊ギルドに使ったお金	○□□○□□
遺跡で拾ったホルマリン漬け多数	○□□○□□
馬車代	○□□○□□

チョーカー	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
消耗した腕輪	○□□○□□
マテカＡx15	○□□○□□
マテカＢx3	○□□○□□
魔晶石3点x11	○□□○□□
油	○□□○□□
魔符	○□□○□□

所持金 2380 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
背水のネックレス専用化	50
イージーグリップ専用化	50
ガオン無双獣投術：入門	50
撃爆投獣	20
猛進獣殺	20
栄光の軍師徽章	20
栄光の軍師徽章	20
栄冠の軍師徽章	50
コネクション	
フース【貴重な友人】	600
	400

名誉点 所持 19 /合計 1309