キャラクター名: ヒマワリ

プレイヤー名:

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	出世
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	30	12	10	7	63	9
ボーナス	5	10	4	3	2	21	3
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正	2				2	3	
能力値	9	11	6	3	4	27	3

HP	126
MP	181
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	デュエルナックル		1	14				3	
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	千眼の衣		2			9			
補助	太陽のブレスレット					5	5		
装身具	高位聖印								
能力値			11	0	6	0	27	10	14
スキル				27					
その他									
総計(右)			14	41	5	21	32	13	14 m
総計(左)			13	27					
総計(両)			14	41					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 15

所持金： 66650

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に最大MP+5							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：	武器攻撃ダメージに＋精神							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果：	そのダメージを0に変更する							
AM格闘	★		パッシブ		自身			
効果：	命中＋1D							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象のHPを3D＋CL×3点回復							
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動	シーン1	
効果：	ヒールを行う							
アディショナルブロウ	3		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：	攻撃の対象がバットステータスを受けていればダメージに＋SL×2D							
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果：	武器攻撃を行う その攻撃ダメージに＋SLD							
ラッシュナックル	★	3	ムーブ		自身	自動	格闘使用	
効果：	戦闘移動 全力移動を行った場合武器の命中判定に＋1D							
ワンツーブロウ	2	3	判定直前		自身	自動	シーンSL	
効果：	命中判定に＋1D							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身	自動		
効果：	白兵攻撃のダメージに＋SLD							
メタルマッスル	★		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃に＋2D							
マインドアテプト	★		パッシブ		自身			
効果：	精神に＋2							
ソウルバスター	1		効果		単体	自動	シナリオ1	
効果：	攻撃で受けたHPダメージと同じ値を攻撃を行った対象に与える							

キャラクター名：ヒマワリ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャインストライク	★	6	セットアップ		自身	自動		
効果：ダメージに＋精神								
コマンドスタイル	★		パッシブ		自身			
効果：クラス制限のウォーリアの防具等を装備できる								
ホーリーヒット	★	16	メジャー		自身	自動		
効果：ハンマーストライクによる2回攻撃を行う								
ワイドプロテクション	★	4	プロテクション		自身	自動		
効果：プロテクションを範囲(選択)に変更する								
フィールドプロテクション	1		プロテクション		自身	自動	シナリオ1	
効果：プロテクションを場面(選択)射程 視界に変更する								
マイティストライク	1		パッシブ		自身			
効果：ハンマーストライクによる打撃以外の武器でもできるようになる ただしホーリーヒットはコスト＋4								
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動	セットアップ1	
効果：セットアップを２回行う								
パニッシャー	5	10	DR直前		自身	自動	シナリオSL	
効果：攻撃ダメージに＋精神基本値								
ハイパニッシャー	★		パッシブ		自身			
効果：パニッシャーの効果に＋10								
セルフサクリファイス	1		DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果：対象が受けるダメージを全て自分が受ける								
スタンアタック	3	6	マイナー		自身	自動		
効果：攻撃ダメージに＋SL×3する 1点でも与えたら対象にスタンを与える								
ブラフ	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
トレーニング精神	10							
効果：								
トレーニング精神	2							
効果：								
トレーニング器用	2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								