キャラクター名: リコッタ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女の子	年齢	10
冒険者Lv	3	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	6630		未だ叶わない夢がある		
			一所に５日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	2		19	3
		敏捷度	8	1		18	3
体	9	筋力	1	1		11	1
		生命力	3	2		14	2
心	12	知力	8	2		22	3
		精神力	8	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
ソーサラー	2		
マギテック	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 6	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
魔動機術	3	6			

装備品		説明
頭	シルクハット	
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中	ウエポンホルダー	
右手	マギスフィア（小）	オプション：ターゲットサイト
腰	バレットポーチ	
足		
その他フローティングスフィア（大）		オプション：ショックボム、エフェボン、クリティカルバレット

装備品		説明
左手		

その他メモ

未だ叶わない夢がある
未だ叶わない夢がある
一所に5日以上滞在したことがない

気づいた時には一人であり、他の大人冒険者のPTに入れてもらい各地を旅している。
ナイトメアの為受け入れてくれる場所がなく、ひとところに5日以上滞在することなく別の場所へ居場所を求めて彷徨っている
5歳より前の記憶が完全に失われてる

現在は養子に入りゼーグランデに定住している。大切な友達も出来た
叶わなかった夢が2つも叶いました

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リコッタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食x21	○□□○□□
弾丸x77	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
活性弾x34	○□□○□□
テント	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金	預金・借金
10100 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 72 /合計 72