キャラクター名: マヤ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	4	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	290		決して叶わない夢がある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	10	1		21	3
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	9			15	2
心	5	知力	12			17 + 1	3
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
スカウト	1		
ライダー	1		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

遠隔指示		
【七色の武器】		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 元武器：ロングボウ（170）　射程：20m	2H	12		2d+ 7	10	7	22										
スリング 元武器：スリング（220）　射程：30m　必筋+10で装備	1H	12		2d+ 7	11	6	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中　サバイバルコート	防熱、防寒両用のコート
右手　知性の指輪	
腰　矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「性格（RP方針）」
・基本は不愛想。
・動物は好き。世話をしてるときは表情が和らぐ。
・可愛いもの好きらしい。多分動物もそのカテゴリなんだろう。

「設定」
・元調香師。その道ではそこそこ名が売れていたが、調合の失敗で事故を起こしたときの大怪我の影響で鼻が利かなくなりその道は閉ざされる。
・当然仕えていた貴族にも契約を切られ、路頭に迷っていたところ知人の世話になり街から離れ数年間狩人の教えを受ける。
・しかしずっと世話になる訳にもいかないと自立、恩返しをするために知人の元を離れ冒険者の道を選ぶ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マヤ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

【冒険道具類】
冒険者セット
着替えセット
スカウト用ツール

【装備品】

【消耗品等】
保存食1週間分x2
矢（12本）x2

【マテリアルカード】

【ライダー関連】
「騎獣契約証」
ホース

【その他】

所持金	預金・借金
2265 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 40 /合計 40