

キャラクター名
リアム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	田舎で育った		
経験点	30		今でも使う決めポーズを持っている 恥ずかしい癖を持っている		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		14	2
体	14	敏捷度	5	1		12	2
		筋力	4	5		23	3
		生命力	6	4		24	4
心	10	知力	6	5		21 + 2	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	7		
セージ	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
バルカン語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメイル	
<軍師の知略>	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	<タワーシールド>		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-1 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
スピア 戦旗槍化「防御」	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
スピア 戦旗槍化「攻撃」	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
スピア 戦旗槍化「抵抗」	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -1	11

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	<軍師徽章>
首	聖印
背中	ウエボンホルダー改
右手	<叡智の腕輪>
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	<知性の指輪>

その他メモ		自動失敗
一般技能 料理人4 家政夫4 給仕2		チェック
セラハと一緒に旅をしてきたナイトメア		□□□□⑤
田舎育ちで常識がなく、お馬鹿である		□□□□⑩
頭の回転自体は悪くないようであるが、それは学問には向かない		□□□□⑮
生活力だけは最強の、家庭の守護者である		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

