

キャラクター名  
セラハ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	90		体の何処かに刺青がある 純潔である		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9			16 + 2	3	ファイター	5		
敏捷度	4	2		13	2	エンハンサー	1		
筋力	3	1		19	3	ライダー	3		
生命力	4	1		20	3				
知力	9			17	2				
精神力	9	2		19	3				

戦闘特技	武器習熟A/アックス	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p			p
頑強	IB29 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	キャッツアイ	
探索司令		
高所攻撃		
タンDEM		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	6 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 8	11	9	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 6	6	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	器用の腕輪 ボーナスペイク用。割らない
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
たまには軽い設定で動かしてみようシリーズ。 リアム君 (Plamirさん) の保護者がジション。純朴過ぎて放っておけないと今日も頭を抱えながらついていく。でも生活力は彼のほうが上。 そんな二人組？	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

