キャラクター名
新月

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エルダナーン			**境遇**	親友
出自（効果）	闇の一族			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	17	21	7	21	8
ボーナス	2	2	5	7	2	7	2
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	6	10	4	8	2

HP	70
MP	117
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具									
能力値			3	0	6	0	8	10	7
スキル								5	
その他									
総計(右)			2	2	7	6	9	15	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	5	3	18	+ 3 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
EXMPポーション	
EXMPポーション	

現在重量： 2		
最大重量： 9	所持金： 100581	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： 判定を知力判定に変更								
ミラージュボディ	3	5	セットアップ	-	自身	精神		
効果： ダメージを受ける際、被ダメージに－SL×2＋2する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 火の魔法攻撃[2D+10]。クリティカル:D追加								
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のDRに+SL×2Dする								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1 R1回	
効果： 対象の攻撃ダメージに+SLD。自分がその分振る。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	呪歌	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 1シナリオで使用制限があるスキルの利用回数を1増やす								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 「タイミング：メジャー」の魔術を「対象：範囲(選択)」にする								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法攻撃を「対象:単体」に変更。ダメージに+[CL×10]								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+3								
インプロージョン	1	8	クリティカル時	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定がクリティカルした場合対象の魔法防御を0にする								
マーダースキル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の命中判定でクリティカルした場合ダメージに＋SLD								
ソアスポット	2	3	DR直後	-	自身	自動成功	1R1回	
効果： DRの［SL*2］個以下の任意のダイスを振り直せる								

mp106、フェイト1

キャラクター名
新月

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：攻撃の命中判定の対象はリアクションを行えない								
マジックマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：魔術判定+2								
エキスパート	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：魔術判定+1D								
カウンタースペル	1		効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：対象が［分類：魔術］のスキルを使用したとき、それを即時に終了させる								
チャージマジック	1		クリンナップ		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：使用したリゼントメントを使用可能にする								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミーの識別の判定に+1D								
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされること無くリアクションを行える								
フレンド;フェアリー	1	-	パッシブ	-	ギルド	-		
効果：携帯できるギルドサポートのレベル上限を＋1する。このスキルは他のPCの効果と重複する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								