キャラクター名: “コヨーテの”イスカリ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	10歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	呪詛
出自（効果）	騎士			**目標**	解放

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	18	21	6	18	6	8
ボーナス	7	6	7	2	6	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正	1						
能力値	9	8	8	3	7	2	2

HP	95
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	腐敗の鎌S1	至近	-2	20				-4	
左手	(両)								
頭部	ヘルムS3				-1	2	0		0
胴部	伝承武具:金属鎧				-1	13	0		-1
補助	トリックマントS1					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			8	0	8	0	2	15	14
スキル	《ヴァーナ:狼族》《スプリンター》《アポスル:フレイム》			9				1	10
その他	召喚具:ユニコーン、戦士の環、リムブースト・メタル			1		3	2		5
総計(右)			7	30	6	28	4	12	28 m
総計(左)			9	10					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
召喚具:ユニコーン	HPポーション*6
戦士の環	MPポーション*4
リムブースト・メタル	バックパック
	冒険者セット
◆アームズクリスタル	ハイHPポーション*5
精霊:火のクリスタル	ハイMPポーション*16
対抗:スリップのクリスタル	火酒
封鎖のクリスタル	万能薬
飛行のクリスタル	聖水
筋力のクリスタル	強心丹

現在重量： 42		
最大重量： 47	所持金： 2557	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
アームズマスタリー:斧	★		パッシブ		自身		斧	
効果：	選択した武器を使用した命中判定に＋1Dする。							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに＋［(SL)D］する。 クリティカル：ダイスロール追加							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
	○							
効果：								
スタイル:テラ	5	7	クリンナップ	至近	範囲(選択)	自動成功	騎乗	
効果：	対象に[SL×3]点のHP口スを与える。ただし、他の《スタイル：〜〜》が取得できなくなる。							
アーツ:テラ	★	4	《ｽﾀｲﾙ:ﾃﾗ》		自身	自動成功	騎乗	
効果：	《スタイル：テラ》5で取得可能。 同時に使用したスキルの「効果」に「対象に[スリップ]を与える」を追加する。							
	○							
効果：								
スプリンター	★		パッシブ		自身			
効果：	CL5以上で取得可能。 【移動力】に＋5する。							
	○							
効果：								
アポスル:フレイム	3		パッシブ		自身			
効果	:<火>属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに＋[SL×3]する。 ただし、他の《アポスル：〜〜》を取得できなくなる。							
コールスレイプニル	★	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果	:「種別:乗物/召喚具」の召喚具をひとつ取得する。このアイテムはあなたのみ所持することが出来る。「種別」:乗物/召喚具の召喚具はシーン終了時に失われる。							
	○							
効果：								
ブラインドサイド	5		パッシブ		自身			
効果	:あなた、およびあなたの所属するギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効。 攻撃のダメージに＋[(SL)D]する。							
ブービートラップ	1	6	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果	:使用する際にバッドステータスからひとつ選択する。武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。効果強度が必要な場合は1とする。メインプロセス終了まで持続する。							

◆設定
ルイネーターになると身体に変異が起こる者もいるらしいので実年齢に合わない成長でヴァーナにしては長身になりカラーも特殊になってみた。

◆伝承武具
名称:ヨワルショチトル
武具テンプレート:金属鎧
継承:救済　伝承:暗闇の武具　宿命:破滅　特徴:なし　呪詛:なし
効果1:パッシブ。装備者が使用するHP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+3する。
効果2:パッシブ。装備者は[暗闇](明度1〜3)の影響を受けない。さらに、[暗闇]の影響がある場所にいる間、装備者が行う攻撃のダメージに+[CL÷3+2]Dする。

◆わかりやすいスペック(メイキング終わったら消す)
回復力HP39　MP12
移動5マス
飛行+騎乗+暗視
ダメージ期待値102+15口ス+スリップ
コスト1ラウンド24(12回復)

ダメージ期待値内約
ダイス2D:+5D(ブラインドサイド)+5D(バッシュ)+4D(伝承武具効果)+2D(トリックマント)＝18D
固定値:20(腐敗の斧)+9(スマッシュ)+1(戦士の環)+9(アポスル:フレイム)＝39

キャラクター名
“コヨーテの”イスカリ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
クリエイトダークネス	★	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：あなたのいるエンゲージに「ブラックアウト」を配置する。 このスキルにより配置された「ブラックアウト」はラウンド終了時に解除される。								
フェイス:アエマ	★		パッシブ		自身			
効果：豊穣の女神アエマを信仰している。 HP回復、MP回復を行なうスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。ただし、他の《フェイス：〜〜》を取得できなくなる。								
マシンリム	★		パッシブ		自身			
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に＋1する。 身体の一部、あるいは全部が機械ある。								
クローズオフ	★		パッシブ		自身			
効果：封鎖からの離脱に対するリアクション判定に＋1Dする。								
トレーニング:感知	★		パッシブ		自身			
効果：選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング:器用	★		パッシブ		自身			
効果：選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング:敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果：選択した能力基本値に＋3する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								