

キャラクター名
ジェラード=キャノン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	700		魔物に襲われたことがある 身体のどこかに刺青がある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14	1		19	3
体	11	敏捷度	6	2		12	2
		筋力	11	2		24	4
心	5	生命力	10			21	3
		知力	4			9	1
		精神力	16	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
鉄壁	220 p		p
頑強	218 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	退魔の盾		22	-2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	9	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 9	11	10	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
バトルアックス	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	540 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	9	54
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	つけヒゲ
首	
背中	
右手	
腰	
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>過剰なほどの重装備に身を包むドワーフの青年。</p> <p>子供の頃、訓練と称して兄に魔剣の迷宮に連れ込まれたことがあり、その中で迷子になった末、魔物に襲われて大きな傷を負いつつも一人で生還することに成功している。</p> <p>この経験の影響で、彼の戦闘スタイルは"生き残ること"に特化している。</p> <p>ただ、難しいことはわからない。</p> <p>彼の背中への刺青は、キャノン家に伝わる"旅の無事を祈るおまじない"である。母親に入れてもらったもので、彼は母親の気遣いを非常にありがたく思っており、</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p> <p>□□□□㉜</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------