

キャラクター名 ネームレス・ホルグナ プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	32
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	大きな挫折したことがある		
<b>経験点</b>	220		旅をしたことがない 蛮族と間違われたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
		器用度	7	2		18 + 1	3	スカウト	5		
体	8	敏捷度	8	3		20	3	エンハンサー	1		
		筋力	7	2		17	2	アルケミスト	7		
心	10	生命力	7	1		16	2	ウォーリーダー	4		
		知力	11	2		23 + 1	4				
		精神力	8			18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120 p	交易共通語	○	○
精密射撃	1B30 p	魔動機文明語	○	○
鷹の目	1B30 p			
連続賦術	1B32 p			
カード軽減	1B29 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ラビットイヤー	
パラライズミスト	
バークメール	
ミラージュディズ	
クラッシュファンク	
マナダウン	
イニシアティブブースト	
バインドアビリティ	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣II：堅体	
軍師の知略	
鉄壁の防陣II・鉄鎧	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ソフトレザー	1	3
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能		合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
スピア 戦旗槍	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20														
カードシューター 非武器、射程0mの賦術を+1.0m、アルケミーキット	1H	0		2d+ 0		0															
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	3	37						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	18							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔	ひらめき眼鏡		
首	幸運のお守り 戦利品判定+1、PT共有財産。		
背中	軍師徽章		
右手	知性の指輪		
腰	スローワーベルト アウェイクンポーション		
足			
その他	知性の指輪	左手	巧みの指輪

— その他メモ —

一般技能：  
付与術師(エンチャント)：Lv5  
薬剤師(ドラッグメイカー)：Lv5

「俺あただの凡人だった。そんなら、足掻いてやるしかねえだろうが」  
 齢30を超えて己の才の限界を知り、冒険者となった長躯の人間。  
 本職はアルケミストであるが戦闘には役に立たない研究をしていたために賦術を最近になって聞きかじり始める。  
 元の性質は生粋の科学者肌。魔動機文明時代にさえ到達し得なかった究極の高みを目指す奇特な集団の一人だった。  
 成人になる頃には期待の新星と呼ばれ、二十歳を迎えるころには若き御旗と称えられ、二十五で落ちた流星と蔑まれ、三十を迎えるころには彼の事を話す人間は居なくなった。

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉖  
    ㉗

