

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	王侯貴族			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	13	6	18	12	9
ボーナス	3	5	4	2	6	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	5	2	8	4	3

HP	58
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バンドクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		7	0	5	0	4	13	9
スキル				3				1	
その他				5					
	総計(右)		6	16					
	総計(左)				5	5	4	13	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	7		1	8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
胃薬	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
矢筒	
HMPP*2	
ミスリルの矢*4	

現在重量: 5
 最大重量: 17
 所持金: 2480
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ピアシングストライク	3	5	DR前		自身	自動		
効果: ダメージロール+ (SL) D								
マスタリー:弓	1		パッシブ			自動		
効果: 弓:命中+1d								
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動		
効果: 射撃ダメージ+感知								
インタラプト	1			視界		自動	1回/ターン	
効果:								
バインドショット	1	3	マイナー			自動		
効果: 弓ダメージを与えた場合、相手の回避判定-1d。ラウンド終了時まで								
スピードショット	1		パッシブ			自動		
効果: 武器行動修正±0へ								
ハンティングアイ	1		パッシブ					
効果: 射撃ダメージ+3								
ホークアイ	3	3	ムーヴ					
効果: 射撃ダメージ+[SL*3]								
ビースティング	2	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中+ (SL+1) D								
リサイクル	1	8			自身	自動		
効果: 使用した矢弾回収								
デュアルアロー	1				自身	自動	SL回/ターン	
効果: 同じ矢弾を2個同時に使用できる								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知+1d								
ヒストリー	1							
効果: 知力+1d 国町の概要、歴史、人物、過去の出来事								

10G
 チュートリアル 報酬+80G

 90G
 シナリオ1 報酬+573G
 共有-73G
 売却+100G (ショートボウ)
 購入-600G (ロングボウ、ガントレット)
 購入-85G (ベルトポーチ、バックパック、HPポーション)

 5G
 シナリオ2 報酬+1266G
 共有-66G
 売却+150G (ロングボウ)
 売却+25G (ハット)
 購入-200G (ドミノ)
 購入-150G (ポーションホルダー)
 購入-600G (HMPP*2)
