

キャラクター名
ドロテア

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|----------------------------|----|----|
| 種族 | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 23 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 大きな失敗をしたことがある | | |
| 経験点 | 5270 | | 破産したことがある おぼれたことがある(金に) | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 器用度 | 16 | 2 | 2 | 23 | 3 |
| 敏捷度 | 5 | 4 | | 12 | 2 |
| 筋力 | 5 | 2 | | 19 + 2 | 3 |
| 生命力 | 8 | | | 20 | 3 |
| 知力 | 1 | 3 | | 9 | 1 |
| 精神力 | 9 | 1 | | 15 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| ファイター | 6 | | |
| レンジャー | 3 | | |
| エンハンサー | 3 | | |

| 戦闘特技 | 説明 | レベル |
|---------------|--------|-----|
| 武器習熟A/ウォーハンマー | IB31 p | p |
| 全力攻撃 | IB36 p | p |
| 頑強 | IB29 p | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |
| | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 点数 |
|-------------|----|
| マッスルベア- | |
| キャッツアイ | |
| ガゼルフット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|-------------------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 386 /合計 386 | |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 6 | 9 | 8 | 9 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧 スプリントアーマー | | 15 | | 5 |
| 盾 ラウンドシールド | | 8 | | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 8 | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|-----------|-----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| バク・ド・コルバン | 振2H | 20 | -1 | 2d+ 9 | 10 | 10 | 40 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|--------------|----------|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| アウェイクンポーション | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx5 | ○□□○□□ |
| オーダーメイド注文 | ○□□○□□ |
| 魔晶石(3点分)x10 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|----------|--------|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 9780 | 預金・借金 |
| G | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m | 12 m | 36 m | 2d+ 8 | 7 | 53 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 9 | 2d+ 8 | 15 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|------------------------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | 能力増強の腕輪 特定の能力値+2、壊せば+14→筋力増強 |
| 腰 | ブラックベルト 防護点+1 (3000G) |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|--|----------|
| ウォーハンマーさえあれば何でもできると思ってる脳筋。 | ○□□□⑤ |
| 一般技能：鍛冶屋(ブラックスミス)Lv.3…両親の副業を手伝っていたら簡単なものなら作れるようになった。ただし、飽きると持ち前の怪力で壊す(脳筋思考)。 | ○□□□⑩ |
| | ○□□□⑮ |
| | ○□□□⑳ |
| | ○□□□㉑ |
| | ○□□□㉒ |
| | ○□□□㉓ |
| | ○□□□㉔ |
| | ○□□□㉕ |