キャラクター名: ね…こ…？

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	猫
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	貧乏	経験	喪失	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	1	0	1			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
獣の本能	白兵	12r+5	1	10		2+3
狩の本能		0				2+3+4　戦闘移動以外上と同じ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ねこ	P 連帯感	N 疎外感		
都築京香	P　純愛	N　偏愛		
Dロイス:対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-2							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	武器作成：攻撃力+9　G値1							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自動	-	-	
効果：	肉体+[lv+2d]する							
獣の力	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+[lv*2]							
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：	攻撃力+15 行動値0							
マシラのごとく	3	5	メジャー	至近	自身	対決	80%	
効果：	攻撃力+[lv*10]判定D-5個　1シナリオ1回							
一閃	1		メジャー	至近	自身	-		
効果：	全力移動後攻撃							
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	猫の姿で過ごしてる							
獣の直感	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	獣の直感にゃー							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼い頃に覚醒して猫として暮らしてきた
ある日春日にひろわれ、ごはんをもらった。
それ以降FH春日の配下として動いてるとかなんとか
その後いろいろあってFHだけじゃなくUGNやらゼノスにも協力してるごはんがあればいい
なんだかんだで初等教育だけしか受けてないけど読書家でけっこう勉強できるみたい

一応猫のときも人の意識はあるんだけど猫として過ごしすぎて猫の本能が勝つらしい
人の時にも猫の気侭さを持っているのかとても悪戯をしてしまう。楽しいにゃー