

キャラクター名  
ぎね

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク   | 享年  | 10 |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 26 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| お茶会    | 貴方にとってお茶会は憂鬱だった。お茶もお菓子も美味しいけれど、マナーを気にするのは面倒だ。それでも自分が参加していた理由は、……いったい何だったのだろうか。  |
| 迷子     | 貴方は誰かと出かけていた。ずっと一緒にいたはずなのに気がついたら一人だった。しょうがないと腰を上げたとき、……そこから何があったかは、思い出せない。      |
| 笑顔     | 彼はいつも笑顔だった。貴方も一緒に笑っていた。家族に囲まれていつも幸せそうだった。最後に見た彼も確かに笑顔だったはず。……これはいつの記憶なのだろうか。    |
| 失敗作    | いつの間にか連れてこられた研究所。よくわからない実験をやらされた。実験を重ね、記憶も命も歪んだ頃に、笑いながらあいつが言った。……失敗作はもういない、と。   |
| 俺と私    | カナヤに拾われるまで、「俺」には何もなかった。失敗作だから。捨てられてしまったから、失くしてしまったから。……「私」の記憶はもう、小さな箱にしか残っていない。 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 鶯丸    | 恋心 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| 鶴丸    | 恋心 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |    |                                  |
|--------|----|---------|----|-------|-----|----|----------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果                               |
| ポジション  |    | 足掻く     |    | オート   | なし  | 自身 | 狂気点を誓ってふりなおすと出目+1                |
| メインクラス |    | 死神      |    | オート   | なし  | 自身 | 白兵攻撃出目+1                         |
| メインクラス |    | 災禍      |    | ダメージ  | 2   | 自身 | 白兵攻撃を全体攻撃に。自分は食らわない(姉妹は当たる)      |
| サブクラス  |    | 失敗作     |    | オート   | なし  | 自身 | 攻撃・切断+1。BPのターン終了時、戦闘終了時にパーツを一壊す。 |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                  |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   | なし  | 自身 | 行動値+2                            |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   | なし  | 自身 | 行動値+1                            |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾1                              |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身 | 行動値+1                            |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾1                              |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援1                              |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身 | 移動1                              |
| 腕      |    | ジョギリ    |    | アクション | 3   | 0  | 白兵4、攻撃判定出目+1                     |
| 腕      |    | 有刺鉄線    |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 白兵、肉弾+1                          |
| 腕      |    | スパイク    |    | ダメージ  | 1   | 自身 | 白兵、肉弾+2                          |
| 腕      |    | ガントレット  |    | オート   | 0   | 自身 | 腕のみ常に防御1。腕にある白兵、肉弾マニューバダメージ+1    |
| 腕      |    | 手鏡      |    | オート   |     |    | たからもの                            |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身 | 次のマニューバコスト-1                     |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  |    | なし                               |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  |    | なし                               |
| 胴      |    | しんぞう    |    | オート   | なし  | 自身 | 行動値+1                            |
| 胴      |    | ジャンクパーツ |    | オート   | なし  | 自身 | 破壊されずに戦闘終了したなら、頭の基本パーツが全て直る。     |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身 | 移動1                              |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身 | 移動1                              |