

キャラクター名 柚川 桜 プレイヤー名

個性		性別	女
ワークス	戦闘訓練生	年齢	17
レベル	8 ランク B 没入タイプ 近接格闘 功績点 10/510		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	LP	25
筋力	2	4	0	0	0	6	TP	36
敏捷	0	5	0	7	2	14	機体P	45
器用	1	3	0	0	0	4	行動値	22
感覚	1	2	1	7	2	13		
知性	0	2	0	0	0	2		
運	0	1	0	0	2	3		

戦闘系技能				筋力技能				器用技能			
技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	7	0	17	力技		0	6	精密作業	1	0	5
命中：射撃	1	0	9	持久力		0	6	セキュリティ	1	0	5
命中：戦術		0	3	敏捷技能				運転：バイク		0	4
回避	7	0	20	運動	3	0	17	運転：自動車		0	4
行動値	6	0	22	隠密		0	14				

感覚技能				知性技能				知性技能			
技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値	技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	14	機体知識	7	0	9	情報：一般		0	2
芸術：音楽		0	13	プログラム		0	2	情報：軍事	1	0	3
芸術：演劇		0	13	学術		0	2	情報：裏社会		0	2
芸術：美術		0	13	医療知識	1	0	3				

所持品	メモ
アリエナV	1個消費
ナノマシン注射	
応急処置キット	

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキング I	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
思考最適化	Lv+5	RA		すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。
天賦の才	-	PA		取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない
攻撃回数増加	なし	PA		MAで攻撃に2つの武器を使える。同じ物はNG
コンバットセンス	なし	PA		TPをLv+5増やす
連続攻撃	2	MA		一回の攻撃で同じ兵装を使用可
エクストラワン	3	SA		SAを2回行える。
特訓：感覚	-	PA		感覚+2
特訓：敏捷	-	PA		敏捷+2

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	16		13	
小型拳銃	2	0	2	10	1	15	
ナイフ	1	1	1	18	2	9	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
レーザージャケッツ	3	5					
その他修正							
合計		19	20	22	13	6	

S1 : 2LvUP 功績点100
 S2 : 1LvUP 功績点65 なおコネ1分の修正は機体データ側に反映
 S3 : 1 LvUP 功績点65
 S4 : 1 LvUP 功績点65 ODEスラスタ取得
 S5 : 1 LvUP 功績点105 コネでタズサと雅彦を取得
 S6 : 1 LvUP 功績点110

追加メモリ： 10 所持金： 15000 預金、借金：