

キャラクター名 九鬼圭(くき けい)	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間			レベル	1
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1
国籍	性別	男性	年齢	17	
クラブ	部	クラス	2	年	78 組
経緯	野心。撃退士になることを、地位、金、名誉を得るための良い機会だと考えた。				
好き	お金、約束				
嫌い	裏切り、電車				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 13
学力	12	2	14	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	10	4	14	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
0	基本武器		射1 威1 [破壊、消費、交換されない] パールのようなもの
1	レイピア	剣	価3 射1 威1 クリティカル3[命中大成功時に、威+3]
2	メタルシールド	シールド	価4 射0 威1 装甲2 堅牢2[このアイテムを消費してガード時、達成値+2]
3	レザーブレスレット	アクセ	価1 装1 物理制限[攻撃しかガードできない]
4	ごちそう	食物	価2 同じシーンにいるPCを好きだけ選び<<生命力>>を2d6回復する。消費される。
5	お酒	食物	価1 <<アウル>>が1点回復し、[眠気]の変調を受ける。消費される。
6	後輩	手下	<<政治力>>の修正値が2点上昇する。累積しない。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	予知夢	生存訓練	防壁陣	シバルリー	リジェネレーション
	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○	○	○	○	○
自分が何らかのロールテーブルを使用したあとに使用できる。指定能力の判定に成功するとそのサイコロを[授業Lv×1]度まで、振り直すことができる。		<<生命力>>の限界値が、[授業Lv×5]上昇する。		戦闘シーンの間、自分が[10+授業Lv]点以下のダメージを受けた場合、その値を半分にすることができる。端数切捨て。この効果は累積しない。<<コスト:アウル1>>	
自分が何らかのロールテーブルを使用したあとに使用できる。指定能力の判定に成功するとそのサイコロを[授業Lv×1]度まで、振り直すことができる。		装甲の値が[授業Lv×2]点上昇する。		戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の<<生命力>>を[授業Lv+1]点回復する。この効果は1戦闘に一度だけ使用できる。<<コスト:アウル>>	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	委員会	特別講義			
	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○	○	○	○	○
<<政治力>>の修正値が[コミュLv×2]上昇する。		<<学力>>の修正値が[コミュLv×2]上昇する。			

専攻	レベル	射程	能力									
	1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩									
	○			○			○			○		

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5