キャラクター名
九鬼圭(くき けい)

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**	男性	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	2 年	78 組	
経緯	野心。撃退士になることを、地位、金、名誉を得るための良い機会だと考えた。				
好き	お金、約束				
嫌い	裏切り、電車				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	12	2	14	2d+ 4
青春力	8		8	2d+ 2
政治力	10	4	14	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 13
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
0	基本武器			射1 威1 [破壊、消費、交換されない] バールのようなもの
1	レイピア		剣	価3 射1 威1 クリティカル3[命中大成功時に、威+3]
2	メタルシールド		シールド	価4 射0 威1 装甲2 堅牢2[このｱｲﾃﾑを消費してガード時、達成値+2]
3	レザーブレスレット		アクセ	価1 装1 物理制限[攻撃しかガードできない]
4	ごちそう		食物	価2 同じシーンにいるPCを好きなだけ選び<<生命力>>を2d6回復する。消費される。
5	お酒		食物	価1 <<アウル>>が1点回復し、[眠気]の変調を受ける。消費される。
6	後輩		手下	<<政治力>>の修正値が2点上昇する。累積しない。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
予知夢	生存訓練	防壁陣	シバルリー	リジェネレーション
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1 学力	1	1	1	1
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○ 補助	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 支援
自分が何らかのロールテーブルを使用したあとに使用できる。指定能力の判定に成功すると そのサイコロを[授業Lv×1]度まで、振り直すことができる。	<<生命力>>の限界値が、[授業Lv×5]上昇する。	装甲の値が[授業Lv×2]点上昇する。	戦闘シーンの間、自分が[10+授業Lv]点以下のダメージを受けた場合、その値を半分にすることができる。 端数切捨て。この効果は累積しない。<<コスト:アウル1>>	自分の手番に使用できる。自分の<<生命力>>を[授業Lv×1]D6点回復する。 戦闘シーンの間、ラウンドの開始時に自分の<<生命力>>を[授業Lv+1]点回復する。 この効果は１戦闘に一度だけ使用できる。<<コスト:アウル

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
委員会	特別講義			
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1	1	1	1	1
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
<<政治力>>の修正値が[コミュLv×2]上昇する。	<<学力>>の修正値が[コミュLv×2]上昇する。			

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤	使用 ○○○○⑤
回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩	回数 ○○○○⑩
○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5