

キャラクター名
 祇神 仁義 (しかみ ひとよし)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生 (任務の際のみ)
	オプション		年齢	18歳	性別	男
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32	%
出自	名家の生まれ	経験	殺傷	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2		3			5	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	7
精神	1		0			1	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転 :バイク	1		芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	5r+4	3	LV+7		
祇神流・閃華	白兵	7r+4		2d10+15		1+3+6 C値-2 コスト9 HP-3
閃華・積罪	白兵	11r+4		2d10+45		1+3+4+6 C値-3 装甲無視 コスト12 HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: FH幹部	
コネ: 情報屋	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 対抗種P				
祇神 龍治 (故人)	P 遺志	N 悔悟		
祇神 結菜 (母親)	P 遺志	N 悔悟		
星波 月亜	P 庇護	N 不信感		
玲 (セルリーダー)	P 信頼	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定のC値を-LV								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器を作成								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力に+5LV インフィニティウェポンを使わなければ使用不可								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 装甲無視 攻撃力+3LV								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動を行って攻撃ができる。								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイスに+LV								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力に+10LV 判定ダイス-5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「僕は許されてはいけない」
 剣術道場の跡取り息子として生まれ、毎日剣術を教え込まれる日々を過ごしていた。しかし本人は剣術が好きで、その日々は苦ではなくみるみる上達していった。いつか道場の後を継ぐことを夢見て毎日を過ごしていた。しかしそんな日々は続かなかった。
 ある日、能力が覚醒してしまい、それとともに暴走、父親である龍治を含む道場に通っていた者たちを殺害、ジャームとして認定されUGN戦い敗走。傷だらけでさまよっていたとき、今のセルのリーダーに拾われそのままFHとして活動することに。
 欲望は逃避。
 覚醒から2年がたった今でも暴走し父親たちを殺したことに責任を感じている。