

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バード	Lv.1:	チュウシ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	13	8	15	8	9
ボーナス	6	5	4	2	5	2	3
クラス修正	1	1	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	7	6	5	2	6	3	4

HP	84
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			6	0	5	0	3	11	12
スキル									
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)			6	0	3	31	3	9	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	究極の料理
バックパック	金剛の唐揚げ ×2
ベルトポーチ	奥義の肉団子
ランチボックス	毒消し
小道具入れ	MPP
ポーションホルダー	
にく ×10	
野菜 ×10	
精霊のおでん	
轟炎豆腐 ×2	
豊穡のデザート ×2	

現在重量: 11
 最大重量: 36
 所持金: -2915
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
カバーリング	1	2	DR直後	至近	単体	-		
効果: 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行う事ができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	20	自身	-	シーン/SL回	
効果: 《カバーリング》と同時使用、射程を20mに変更								
フードアーマー	5	-	ムーブ	-	自身	-		
効果: レベルがSL以下の料理を1個消費。物理防御と魔法防御に+消費した料理のLV×3する。								
クリエウトフーズ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 料理アイテムを1つ取得し、そのアイテムと同じレベルになるよう食料アイテムを消費する。								
ダムウェイター	2	3	メジャー	-	自身	自動		
効果: 料理アイテムをsl+1体の対象に使用する。対象は拒否する場合回避判定を行う。このスキルは自身を対象にできない								
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動	シナリオ/1回	
効果: 既に使用した使用回数制限のあるスキル1つの使用回数を1増やす								
ドクターシェフ	1	3	効果参照	-	自身	自動	シーン/SL回	
効果: HP・MP回復を行うスキルと同時に使用。LVがあなたのCL以下の料理を1個消費。そのスキルの降嫁に+消費したアイテムのLV×4する。								
ファストイート	1	2	セットアップ	-	自身	-		
効果: 料理のアイテムを1個使用する。								
フードアダプト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《フードアーマー》の料理アイテムのLVに+SL+1する。								
ボルテクスアタック	1	-	攻撃	-	単体※	-	シナリオ/1回	
効果: ダメージ+ [CL*10]、対象: 単体に変更								
アームズマスタリー: 片手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1D								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャー	20	単体	呪歌		
効果:								
ファイトソング	1	-	セットアップ	-	単体	-		
効果:								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 携帯品の重量制限が筋力基本値×2になる。								

命中: 4 D 6 + 5
 2 D (基本) + 1 D (マスタリー) + 1 D (マスタリー) = 4 D
 ダメージ: 5 D 6 + 1 2
 2 D (基本) + 2 D (バーサーク) + 1 D (パッシュ) = 5 D

