キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	14	4	0	18	48 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	460
MP	42
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2	ラストホープ	2	4						
防具	プロテクター								2
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		33	0	6	24	0	3	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		35 %	6	6 %	24 %	0	3 %	7	2
総計(2)		35 %	6	6 %	24 %	0	3 %	7	2
総計(両)		37 %	10	6 %	24 %	0	3 %	7	2

所持品			
活動基本装備			
	所持金：	預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	4/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： HP＋アーツLV×100							
スワップ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ダイスの1の位と10の位を入れ替えることができる							
コンヴァージョン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ダメージ決定ダイス直前に使用。ダメージの固定値3につき1d6に置き換える。							
ネファリウス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 4ラウンド目以降、1ターン中に2回行動が行える。また、各ターンの開始直前にMPが最大値に回復する。							
シーザース・タイム	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ターンプレイヤー決定時に使用。即座にターンプレイヤーとなり、行動済みにならない。1シナリオ1回							
エクリプス・コード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 判定成功率+10%1シナリオに3回							
バラージ	1/1	0	インスタント	自身	敵全体	0	
効果： 攻撃の対象は、射程内にいる前列または後列全員になる1ラウンドに1回。							
アドヴァンス・ボディ	1/1	0	パーマネント	自身	味方単体	0	
効果： 防御点+5×アーツLv							
ブースト・パワー	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
クイック	2/5	2	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の行動値に+[AL]d6							
ﾌﾟﾛｼｰﾀﾞｰ：ﾄｩｰｿｰﾄﾞ・ﾌｪﾝｻｰ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :好きなシークエンスから取得制限のないアーツ1つを取得。レベルアップも可取得：トゥーソード・フェンサー　ダガーを二刀流にする							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
効果：							
効果：							
効果：							

モルフ名：バミア
レベル：
〇シークエンス
・ベース：アンビュラス
・アザー：アーヴァント
・タイプ：パワー
・ベースシークエンスボーナス：HP回復量
・初期能力成長：体+2　速+2
・成長：体+4

HP：460　MP：58
体：18　知：5　速：7　運：7
白兵命中：37%　白兵回避：6%　射撃命中：24%　射撃回避：3%
行動値：7　白兵ダメ：5d6+1　射撃ダメ：0　防御力：7

〇自動取得アーツ
・名前　LV　種別　コスト　対象　射程　効果
・ヴァイタルインクリースlv4
・スワップ
・コンヴァージョン
・ネファリウス