キャラクター名: サンドラ

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	3	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	1290		大切な人と生き別れている		
			○人族にくだらない賭け事で負けてしまった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12			22	3
		敏捷度	18			28	4
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	10	1		18	3
心	5	知力	12			17	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビューチェ 命中判定の出目が「5」以下であった場合、攻撃の成否に関係なく壊れる　鞘に入れられない	1H	6		2d+ 6	8	6	11										
壊れたテルビューチェ 壊れてしまったテルビューチェ　《武器習熟A/ソード》の効果を受けられない	1H	6		2d+ 6	11	5	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ライカンスロープになった理由は覚えていない。
気づいた時にはスパイとして人族の街に潜伏し、盗賊ギルドのメンバーとして情報を入手、それを蛮族側へ横流ししていた。

そんな日々に何の疑問も抱いていなかったある時、ギルドメンバーの1人に

3/11/16@天の架け橋亭キッチン
kuroume #ライカンスロープの軽戦士
takashi_macros
kuroume -> 【ＳＷ２キャラクターメイキング】 種族：ライカンスロープ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サンドラ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
保存食（一週間分）
アウェイクポーションx2
テルビューチェx4
スカウト用ツール
アンロックキー

所持金 3001 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35