キャラクター名
ウィル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	550				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	9		25 + 1	4
		敏捷度	6	5		18	3
体	15	筋力	4	3		22 + 2	4
		生命力	6	3		24	4
心	8	知力	4	2		14	2
		精神力	8	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/サカロス	7		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
どこかの地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イグニダイドプレートアーマー+1		24	-2	9
盾	イグニダイドタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
I・ライロックソード イグニダイド加工	1H	17	2	2d+ 13	10	13	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	12

HP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
40

装備品		説明
頭	セーフティメット	支給品
耳		
顔		
首		
背中	ドミネイターズマント	
右手	筋力腕輪	
腰		
足	聖印	
その他	器用指輪	

装備品		説明
左手		

その他メモ

夜歩竜の凶竜玉
==========
武器付与A・武器に以下のランク効果をつける

相手が自身に対して暗闇ペナルティを受けている時、対象へのダメージ算出時に出目を+2する

==========
武器付与B・武器に以下のランク効果をつける

相手が自身に対して暗闇ペナルティを受けている時、対象への行動判定に+2のボーナスを得る

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
↓犠牲者	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□