キャラクター名
リチェ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	1180		血縁者と死別したことがある		
			書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	7			18	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	8			13	2
心	10	知力	11			21	3
		精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体化	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		

装備品		説明
頭	ヴェール	黒いレースのヴェール
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

リレーキャンペーン用PC

本名はリチェルカーレなのだが長くて面倒なので自己紹介のときから「リチェ」としか言わない
そのため本名を知っている人は限られる
武闘家の父の下で育つ（母親はとうに他界？）が、旅の空でなにかあって（蛮族襲撃？　盗賊襲撃？　人助け？）死別する
リチェが7歳くらい
その後、近くの街のコンジャラーに人体実験素体・兼・弟子として抱えられるが（売り払われた？）
師匠の情け容赦ない教育（実験）と頑固で融通の利かない性格が相まって放逐された
ところを皆に拾われた？？
育った環境から友人はおらず、本の虫

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リチェ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
報酬	○□□○□□
おまけ報酬	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1ｗ	○□□○□□
テント（6人用）	○□□○□□
日記セット	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□