キャラクター名
泉薙　天馬

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	英雄			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	20	8	8	8	18	9
ボーナス	7	6	2	2	2	6	3
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正	3	3				5	
能力値	13	11	4	2	2	12	3

HP	168
MP	87
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アダマンチウムクロー	至近	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	キュイラス				-1	12			±0
補助									
装身具	茶帯								
能力値			11	0	4	0	12	6	18
スキル	命中に+1D/攻撃に+11、+2D/攻撃に+4			19					
その他	茶帯：攻撃に+4								
総計(右)			11	34	2	19	12	6	18 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 46	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定に+1D。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大HPに+[SL×5]する。								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神に+2する。								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： バッドステータスを受けた直後に使用。バッドステータスをすべて回復する。								
セルフヒーリング	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ中1回	
効果： [CL×10]点HP回復。								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+[(SL)D]する。ラウンド終了まで効果持続。								
メタルマッスル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージに+2Dする。								
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	自身	自動成功	シナリオ中1回	
効果： 攻撃ダメージ分のHPロス。(最高自分の最大HP)								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果 :戦闘移動・全力移動を行った際、命中判定に+1D。また、全力移動を行ってもマイナーアクションができる。メインプロセス終了まで効果持続。								
メナシングロアー	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 白兵攻撃の対象が行うリアクションに-1D。								

キャラクター名
泉薙　天馬

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ中1回	
効果：攻撃ダメージに+[CL×10]								
パンプアップ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。シーン終了まで持続。								
ハイボルテージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージに+[SL×4]する。								
	1							
効果：								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：交渉、説得などの【精神】判定に+1D								
トレーニン：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力値に+3する。								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力値に+3する。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力値に+3する。								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大HP】に+CLする。								
イミューンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」に変更する。								
エンラージミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：オブジェクトを破壊する際のダメージロールに+2Dする。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：『登掌』、『跳躍』の筋力判定に+１D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								