キャラクター名: カグヤ（対妖魔用ブライトナイト型ゴーレム）

プレイヤー名:

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	11
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女性格
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	古代兵器			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	10	9	33	12	15	7
ボーナス	7	3	3	11	4	5	2
クラス修正	1	1	0	3	1	2	0
他修正						2	
能力値	8	4	3	14	5	9	2

HP	98
MP	114
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	白羽扇		-2	4					
左手	おしゃれの盾					3		-1	
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		
補助	センチネルガード				-1	6	3		
装身具	アクセルブースター+豊饒の花冠							3	
能力値			4	0	3	0	9	8	13
スキル	リンバルコーティング、アクセラレーション、マシンアーマー、アイアンアームド、フェイス：ゴヴァノン					11	13	2	2
その他	鋼の角							3	
総計(右)			2	4	-1	44	30	15	15 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	14		2	16	+ 2 d
アイテム鑑定	14		2	16	+ 2 d
魔術判定	14		2	16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 22

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
フレイムロード	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 火属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
アーマーアデプト	5		パッシヴ					
効果： ダメージ+ＳＬ×3								
シールドパターン	5	4	マイナー		自身			
効果： ダメージ+ＳＬ×3、シーン継続。								
ファランクススタイル	1		パッシヴ					
効果： 防具の装備可能重量が知力基本ち基準になる。さらに防具のクラス制限を無視できる。								
ファランクスアタック	1		ＤＲ前					
効果： ダメージ+装備している防具一つの重量。1シーン1回。								
アイアンアームド	3		パッシヴ					
効果： 物理防御+ＳＬ魔法防御＋ＳＬ×2。								
ファランクスクラッシュ	1	6	ムーブ					
効果： ダメージ+知力。1シーンＳＬ回。								
リゼントメント	1		魔術判定前					
効果： ダメージ+CL×10。1シナリオー回。								
コンセントレーション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1ｄ。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 火属性魔法2d+10								
イフリートシマー	1		パッシヴ					
効果： 火属性魔法でダメージを与えた対象の命中-1ｄ。ラウンド終了まで。								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果： 範囲選択に変更								
ハードアタック	1	3	マイナー					
効果： 命中+1ｄ								
アクセラレーション	1		パッシヴ					
効果： 行動+2移動+2								

キャラクター名：カグヤ（対妖魔用ブライトナイト型ゴーレム）

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アップデート	1		パッシヴ					
効果：知力基本値+3								
リンメルコーティング	1		パッシヴ					
効果：物理防御+5魔法防御+5								
ダブルキャスト	2	15	メジャー					
効果：魔術を2つ使用できる。1シナリオＳＬ回								
ランニングセット	1	6	ムーブ					
効果：マイナースキルを使用可能								
クラッシュバリア	1	12	マイナー					
効果：魔法防御を0とみなす。1シーンＳＬ回								
マシンリム	1							
効果：筋力、器用、敏捷基本値＋1								
マシンアーマー	1							
効果：物理防御+2魔法防御+1								
アナライズエリア	1	6						
効果：警戒行動を知力判定でできる。								
スーパーセンス	1							
効果：警戒行動の判定に+1ｄ								
トレーニング：知力	1							
効果：知力基本値+3								
トレーニング：感知	1							
効果：感知基本値+3								
バイタリティ	1							
効果：最大ＨＰ+CL								
イミゥーンウェイト	1							
効果：防具の移動力修正を0にする。								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：ポーションを使用できる。1シーン1回。								
クレバーアスレチック	1	3						
効果：アスレチック判定に+知力÷2。								
イービルノウリッジ	1							
効果：邪神や妖魔、魔族に関する知識の知力判定に+1ｄ								
フェイス：ゴヴァンノン	1							
効果：物理防御+1魔法防御+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								