

キャラクター名 アリート プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	12	経歴	(5,1,2) 師と呼べる人物がいる		
経験点	7000		(4,1,3) 異種族の友人がいる		
			(2,3,6) 大きな挫折をしたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	10		24	4				
体	9	敏捷度	10	12		30	5	レンジャー	9		
		筋力	9	10		28 + 2	5	エンハンサー	9		
心	4	生命力	9	1		19	3				
		知力	3			7	1				
		精神力	8	8		20	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	飛び蹴り	3146p	交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p			リーゼン地方		○	○	
カウンター	2120p							
治癒適性	2122p							
不屈	2123p							
ポーションマスター	2123p							
武器習熟/格闘	221 p							
回避行動	218 p							
挑発攻撃	225 p							
頑強	218 p							
牙折り	3146p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
アンチボディ		
メディテーション		
オウルビジョン		
ストロングブラッド		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
リカバリィ		

技能	ファイター	0				鎧と盾	必要				
	グруппラー	12	16	17	17		ランク	筋力	回避力	防護点	
	フェンサー	0									
	シューター	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
							回避技能	グруппラー	合計値	19	2

武器	セスタス	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	スタンパー	1H	1	1	2d+ 17	10	18	1										
	投げ	1H#	5	-1	2d+ 15	10	18	20										
	パワーリスト [5/1]	2H	0		2d+ 16	12	18	0										
	EA(エレクトロカルアブソーション)	1H	8		2d+ 16	9	18	13										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+ 19	2	70						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 15	20							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	天然石の耳飾り (赤)				
顔					
首	熊の爪 [マッスルベアー] に+1、ゴーシュからもらった				
背中	野伏の英雄のマント				
右手	怪力の腕輪 (バリアラピスに見立てる)		左手		
腰	真・ブラックベルト				
足					
その他					

その他メモ		自動失敗
リーゼン地方、レガリア王国出身。		チェック
貧民層出身だが、腕っ節一つで闘技場のスターに上り詰めた。		□□□□⑤
あるトーナメントの決勝前日、何者かの策略により殺人の濡れ衣を着せられ処刑されそうになるも、先輩のゴーシュと親友のユーマの力添えで国を脱出し事なきを得る。		□□□□⑩
今はその二人に恩を返すためにます力をつけ、国外での名声と更なる力を得て国へ帰り汚名を晴らそうと考えている。		□□□□⑮
また、貧民層出身から活躍して立場を築いたこともあり、似た境遇の子供にも同じように活躍してほしいと思っているため、子供には優しい。		□□□□⑳
と、ここまではいい話なのだが致命的なほど惚れっぽく、気付くと女性を口説いている。なお成功率0%。		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓

