キャラクター名
コンベンショナル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	有名人の友達がいる(いた)		
経験点	520		告白されたことがある		
			父親が旅に出ている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	14			20	3
		敏捷度	4			10	1
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	6			13	2
心	7	知力	5	1		13	2
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
マギテック	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 5	11	5	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
干し肉x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 410 G

預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	
顔 付け髭	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

父親が有名人の友達を訪ねて旅に出たが、帰ってこなくい
同じドワーフの里の仲間達から成人を気に結婚を求められ、告白された経験もある。
しかしそんな周りに流される境遇が嫌になり、里を飛び出し旅から帰ってこない父親をイッパツ殴る為、里を出ることを決意する。
せっかくだし世界を見て回るために、旅の資金も稼げそうな冒険業を始めることを決意する

なお、生まれつきドワーフ族なのに髭がなく、本人も気にしていることから付け髭をつけている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟