

キャラクター名  
アリア

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		使えない足		オート			
脚		足の群れ(サイボーグ)		ダメージ			防御2
脚		多くの足(やぶれひまく)		ダメージ			防御2
脚		リミッター		オート			破損後最大行動値+2
脚		くすりづけ(失敗作)		オート			攻撃,切断判定の出目+1,ターン終了時と戦闘終了時にパーツ1破損
脚		怪力		オート			肉弾,白兵攻撃ダメージ+1
脚		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目+1
脚		よぶんなあし		オート			これ以外が破損してもそのままあしパーツ使用
脚		蠢く足(よぶんなあたま)		オート			2
脚		おぞましいあし(はりつき)		アクション			移動1,移動妨害不可。
脚		頑丈なあし(キャンサー)		オート			足のみ常に防御1,移動時白兵・肉弾ラピッド使用
脚		突き放し(発勁)		オート			自身に使用不可、移動1
脚		足だらけの体(不動)		オート			転倒,移動無効化できる
脚		狂った足(にくむち)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		埋め込まれた鍵		オート			