キャラクター名: アゼル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	60				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	2		21	3
		敏捷度	7			14	2
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	5	1		10	1
心	10	知力	9			19	3
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		
ミスティック	3		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
回避行動	218 p		p
占瞳操作	CG35p		p
頑強	218 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
頑強II	2121 p		p
双占瞳	CG35p		p
キャパシティ	3142 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫	
星の	
剣	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリント		12		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 6	10	5	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

必須品x3	○□□○□□
占い道具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

経験値は初期＋1000（総経験点4000）お金2200G、名誉点10点、成長一回

タマフに入門予定

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟