

キャラクター名 自称：ネメシス（本名：日浦 菜葉）	プレイヤー名
------------------------------	--------

種族	精霊の使いだ！（※人間です）	レベル	1
ジョブ	ダート	カオスレート	0
国籍	性別	年齢	不老不死だ！（※16歳です）
クラブ	部	クラス	2年5組
経緯	凶気に見せかけた挫折（夢中になりすぎて成績的に底辺私立にも入れませんでした）		
好き	厨二病、自分探し		
嫌い	悪魔、天使		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10	6	16	2d+ 5		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 基本武器			射程：1 威力：1
2 ワンド			射程：1 威力：1 魔撃：2
3 スクロール			
4 シルバーリング			
5 後輩			
6 ポーション			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	殺戮力学	エナジーアロー	緊急障壁	撃退士特別法
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する		○ 戦闘中、射程[授業レベル×1]以内にいるキャラクターの中から一人を目標に選ぶ。《アウル》1点消費して、目標に3D6ダメージを与える		○ 誰かがダメージを受けたときに使用出来る。《アウル》を1点消費して指定技能の能力の判定を行う。成功すると、[判定の成功度+授業レベル]D6だけ、そのダメージを軽減する。	

収課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	委員会	特別講義			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○		○		○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○		○		○	

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5