

キャラクター名
ゼクス・ベノム

プレイヤー名

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	130
冒険者Lv	7	経歴	人族の命を助けたことがある		
経験点	1810		人族に拾われた 人族に恩がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	7		24 + 1	4
体	14	敏捷度	4	1		14	2
		筋力	12	4		30	5
心	7	生命力	13	3		30	5
		知力	6	1		14	2
		精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/メティシエ	4		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
武器習熟A/メイス	1B31 p		p
武器習熟S/メイス	1B31 p		p
魔力撃	1B39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
名誉点 所持 111 /合計 361	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	11	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	8	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トロールバスター	2H	30	2	2d+ 13	12	15	50											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石(3点)x10	○□□○□□
マテリアルカード(金B)x50	○□□○□□

マテリアルカード(金A)x19	○□□○□□
酒の種×10x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 9950	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 8	12	66
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 12	2d+ 9	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印(メティシエ)
背中	
右手	器用の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
死をも恐れず戦いに身を投じるトロール族において、死を恐怖しメティシエ神を信仰していた異端の戦士。信仰を隠して生きてきたが、激化する戦いに辟易して、元いた国を逃げ出した。しばらくは安住の地を求め放浪していたが蛮族領のどこにも安全な場所はなく、やがて「名誉人族として人の国に居ついた方がまだ安全だ」という結論に至る。手始めに守りの剣が不足しているというリングヴィア地方を訪れ、そこで夜盗に襲われていた人族を助け、冒険者として拾われることに成功する(相手は未定)。	チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔
人族社会をある程度知った今になって思うと、命の恩人とはいえずトロールを取り立て今の今まで面倒を見てくれたその人物には多大な恩を感じている。	
本人曰く「そりゃ誰だって死にたくはないだろう？」とのこと。	