キャラクター名: アリス･ナーサリー･ライム

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	D1-3　妖精と友達だった		
経験点	230		B2-6　本から大きな影響を受けた		
			C3-2　大好きな食べ物がある(あった)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	6			16	2
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	8			12	2
心	12	知力	10	1		23 + 1	4
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧　ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	宝石ケース	宝石4つまで入れられる
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

APP24
給仕　2
料理人2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリス･ナーサリー･ライム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
宝石lv1x3	○□□○□□	○□□○□□
宝石lv2	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□	○□□○□□
ティーセットx2	○□□○□□	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
蒸留酒(瓶)x5	○□□○□□	○□□○□□
ワイン(瓶)x5	○□□○□□	○□□○□□
生活費420	○□□○□□	○□□○□□
糸	○□□○□□	○□□○□□
鈴	○□□○□□	○□□○□□
食事代	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□