キャラクター名: イール・ゴーゼスチャン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	物心がついたときにはひとりだった		
経験点	140		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	6			11 + 1	2
体	7	筋力	10	3		20	3
		生命力	9			16	2
心	9	知力	7	1		17 + 1	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	8	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	10	8	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

エンチャンター（付与術師）5
ダンサー（踊り子）5

捨て子であり、とある学者に拾われて育てられた。
その結果、自分も学者となった。
なのだが、その探求心が刺激され、冒険者として生活している。
能力的には向いてないのだが、「負けず嫌い」なのでそれでも戦士をやっている。
一人でゴブリンの集団を倒したことがあるため、なおさら調子に乗っている。

冒険の依頼がないときは、付与術師として、マギテック協会で様々な加工品を生み出している。
また、意外にも、踊りが得意。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イール・ゴーゼスチャン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
蕾のエンブレム	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
食費	○□□○□□
	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□

所持金	預金・借金
2660 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 61 /合計 61