

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		【ニンジャキル】		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定について、望むならサイコロを振りなおさせる。(オリジナル)
頭		【鉤縄飛爪】		オート			自身が「ワイヤーリール」を使用したとき、宣言することで以下の効果を追加できない。「対象の配置を(自分のいる場所)に変更する。その際、対象に「射程0の白兵攻撃1」を行う。」(オリジナル)
頭		【分身の術】		アクション	3	0-1	増援ブンシン*出目。(亡者の目覚め相当)
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【カンフー】		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		【妖刀ますむら】		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 (名刀相当)
腕		【呪縛刀】		アクション	3	0	白兵攻撃1。攻撃が命中した場合、対象はターン終了時まで「移動」コスト+1。この効果は同じターン中に重複させることはできない。(オリジナル)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【ワイヤーリール】		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【しのぎ】		ダメージ	0	自身	防御X。Xは損傷していない「うで」と「白兵攻撃マニューバ」の数である。(オリジナル)
胴		【遠心運動】		オート			自分以外の存在から「移動」を受けたとき、コストとして(回数)を損傷で宣言可能。「移動」を打ち消し、自身を「移動させた対象のいる場所」に配置を変更する。(オリジナル)
胴		【柳生の漆黒】		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1。(二丁拳銃相当)
胴		【かとんのため】		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1。(手榴弾相当)
胴		【阿形咩形】		ジャッジ	3	0	妨害2。その後、同対象に「移動1」を行う。(オリジナル)
胴		【攻防一体】		ダメージ	1	自身	防御1。その後「射程0の白兵攻撃1」を行う。(オリジナル)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		【さばき】		オート			未損傷の【あし】を持っている限り、自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の攻撃判定-1。(オリジナル)
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		【ニンジャラン】		オート			カウント開始時、行動値を2減らしてもよい。そうした場合、「移動1」を行う。この移動は単台効果を無視する。(移動は両面処理する)(オリジナル)
脚		【電光石火】		アクション	3	自身	移動1~2。その後、移動先で「射程0の白兵攻撃1」を行う。(オリジナル)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1