

キャラクター名
ムリフェイン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	犬
オプション	パロール	年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	憎悪	初期侵食率	39%
出自	争い	経験	主従	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	16
精神	4	0	0			4	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	0		交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	8r+4	7	3		100%未満
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
生体特徴: 毒性所持	
思い出の一品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
支部長	P 庇護	N 憐憫		
敵のFHエージェント	P 執着	N 敵愾心		
サジェス	P 親近感	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
リフレックス;ノイマン	3	3	RE					
効果:	C-3							
鏡の中の人形	2	3	オート	視界				
効果:	シナリオSL回。対象のリアクション失敗時代わりにドッジを行う							
ショウタイム	4	4	SU	視界	単体			
効果:	ラウンド中自分を対象に含まない攻撃判定 - [SL+1]							
守りの弾	1	5	オート			射撃		
効果:	《リアクション》と組み合わせ可能。20m以内のキャラの判定を失敗させる、行動消費							
コンバットシステム	2	3	M/RE			射撃		
効果:	判定+ [SL+1] D							
エクスマキナ	2	4	M/RE			コンバットシステム		
効果:	判定値+10							
カウンター	2	4	RE			射撃	80%	
効果:	シナリオSL回。単体の攻撃に対して使用。対象に攻撃を行う。勝利下側の攻撃が命中。《メジャー》と組み合わせ可能。							
原初の緑:ゲット・ダウン	1	2+1	RE			射撃		
効果:	射撃でドッジ。							
原初の紫:孤独の魔眼	2	4+1	オート					
効果:	シナリオSL回。範囲攻撃を自分一人に。侵蝕基本値+4							
憎悪の光	1	4	インテグ				120憎悪	
効果:	シナリオSL回。対象に自分に対する憎悪を与える、拒否した場合ラウンド中判定-4D							
ライトニングカウント	2							
効果:	解説参照							
ウィスダムアップ	1							
効果:	人語が喋れるようになる							
シェイプチェンジ:ヒューマン	1							
効果:	人間に変身可能可能							

コンボ

達成値は全部
括弧内はシナリオSL回の《エクスマキナ》を使用した場合
100%以下
技能: 射撃
ダイス: 8dx+5(+10)
クリティカル: 7

100%以上
ダイス: 9dx+5(+10)
クリティカル: 7

100%未満
①第巻頭ーウチオトセシクピー
組み合わせ: 《守りの弾》+《リフレックスノイマン》+《コンバットシステム》(+《エクスマキナ》)
侵食値: 10(+4)
難易度: 攻撃の判定値
対象:
射程: 20m以内
タイミング: オート
解説: 20m以内の対象が行った攻撃の判定値を難易度として判定をし、成功したらその判定を失敗させる。未行動限定行動済みになる。

