

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	16歳
種族	ネヴァーフ			境遇	天啓
出自 (効果)	傭兵			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	12	8	7	9	6
ボーナス	5	5	4	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	6	2	2	4	2

HP	74
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	4	8	12
スキル	ガード・レジスト・マッスル・アダマント					18	12		
その他	アンチマジック						5		
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	5	51	21	6	11
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 10  
 最大重量: 23  
 所持金: 195  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オートガード	3		パッシヴ		自身			
効果:	物理防御力に+ (SL×2)、魔法防御力に+ (SL)							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	対象にカバーを行う。1回のメインプロセスに1回							
ハードマッスル	3		パッシヴ		自身			
効果:	物理防御力に+ (SL×3)							
レジストエレメンタル	3		パッシヴ		自身			
効果:	魔法防御力に+ (SL×3)							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功		
効果:	カバーリングを射程20mにする。1シーンにSL回							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果:	精神対決成功時、相手に「逆上」。+ (SL×2)							
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動成功		
効果:	HPを(CL×10)点回復。1シナリオ1回							
デストロイヤー	1		パッシヴ		自身			
効果:	オブジェクト破壊のダメージロールに+2D							
バイタリティ	1		パッシヴ		自身			
効果:	最大HPに+ (CL)							
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果:	プリプレイ時にアイテムを取得。MPポーション×5またはハイMPポーション×2							
アンチマジック	1		パッシヴ		自身			
効果:	魔法防御力に+5							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--