=キャラクター名====================================													アーツ名 AL コスト タイミング 射程 対象 判定	メモ
,	1 2 2 2	ъ					701	, 1					エナジーショット 1/5 3 アクション 遠距離 敵単体 2	
													無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻	撃力も乗る
ベー	スシーク	フェンス エし	レメンタラ						レベル	,	1		リーンフォース 3/4 1 インスタント 自身 自身 0	
													次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から	選ぶ 火、雷、風
アザーシークエンス エレメンタラー 性別													イテント・パワー 1/1 0 インスタント 自身 自身 0	
出生タイプ 年齢									年齢				1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を 	<u>:</u> 消費しない
出	自		運命						瑕疵					
	47180	#=	иь иж —		一般判定									
	初期	成長	他修正	能力値	P		_			_				
体	3	0	0	3		33 %	+	IP	23					
知	16	0	0	16		46 %	N	/IP	51					
敏	7	0	0	7		37 %	移	動時	6					
-								ィル 闘時		_				
運	7	0	0	7		37 %	I I	イル	22					
		 装備品	命中	威力	回避	命中	威力	同辭	行動	防護				
			<u>.</u> ガナイザー	-1- 1	,,,,,,		1	2		1323	17512			
武器 2			-											
防具		プロ	プロテクター									2		
インナー														
アクセサリ														
アク	セサリ		,						<u> </u>	4.0				
		<u> </u>			18	0	2	37	3	10	7	0		
アーツ エナ: その他		エノシ	ノーショット						2					
<u> </u>			1		18 %	0	2 %	38 %	7	10 %	7	2		
		総計(2			18 %			37 %		10 %		2		
		総計(両			18 %			38 %		10 %		2		
		,	•		所持	±0								
	活動基準	 太装備			HIT	400							ロット・バーロン	
/ / / / / / / / / / / / / / / / / / /													鉱夫 約束	
													かし):妄想癖	
													+2d6	
													200 400G	
			-											
			所持金:		0	I	預金・借金:							