

キャラクター名  
ヒナ・フリス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1110		大怪我をしたことがある のめりこむ趣味がある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		21 + 1	3
体	13	敏捷度	11	3		22 + 2	4
		筋力	3	3		19	3
		生命力	6	1		20	3
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
二刀流	1B30 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ガゼルフット			
クリティカルレイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト OM+3	1H	8		2d+ 10	9	11	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめきめがね 見識と探索に+1
首	インジェクター 中身はすかぼ
背中	そよ吹きマント 射撃攻撃に対してのみ回避+1
右手	器用の指輪 割る
腰	ブラックベルト 多機能化
足	
その他	器用の指輪 わる

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

— その他メモ —

忌み子として治安の悪いスラム街に放り出され、そこで売春、スリや薬の売人などで生計を立てるも遂に捕まり檻に入れられたのが数年前。ようやく出所するも故郷であるスラム街が一掃されており自分の住んでいたあばら屋もなくなってしまった。途方に暮れていたが、ふと昔大怪我をしたときに偶然通りかかった冒険者に助けられたのを思い出し、彼との再会を夢見て自らも冒険者になる道を選ぶ。

のめりこむ趣味=貝殻を使って小さなアクセサリーをつくること。  
スラム街は歩いて直ぐの場所に浜辺があり、そこで貝殻を見つけてはアクセサリーに加工し、露天商の友人に頼んで店に置いてもらっている

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

