キャラクター名
シアン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	エルダナーン			**境遇**	親友？
出自（効果）	人工生命			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	21	21	7	15	7
ボーナス	2	2	7	7	2	5	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	8	8	3	7	3

HP	48
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			2	0	8	0	7	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	12	3	8	11	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 3 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 400	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に＋1D6する								
アンデッドベイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に2D6の貫通ダメージ								
ビリーブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アコの魔法攻撃ダメージ＋SL×4								
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 魔術のダメージに＋CL×10								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 判定に＋1D6								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定＋1D6								
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プリプレイ時所持金＋敏捷×100								
オフェンシブセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージ+3								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージ＋1D6								
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： フェイト消費数×CL点MP回復								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージ+2								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値＋3								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力基本値＋3								

キャラクター名
シアン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術に関する知力判定＋1D6								
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 神話に関する知力判定＋1D6								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： オブジェクトに対するダメージ＋2D6								
効果：								
効果：								
効果：