キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	13	0	0	13	43 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	10	0	0	10	40 %

HP	45
MP	28
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	フィスト		2						
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	サーモ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	5	10	18	0	3	5	0
アーツ	アーマークラッド								2
その他									
総計(1)		36 %	7	10 %	18 %	0	3 %	5	6
総計(2)		36 %	5	10 %	18 %	0	3 %	5	6
総計(両)		36 %	7	10 %	18 %	0	3 %	5	6

所持品			
活動基本装備			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
カバーリング	1/5	2	インスタント	近距離	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
アーマークラッド	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力に+[1+AL]							
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： カバーリングの射程を近距離に置き換える							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
バフェット	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果 :モルフやクリッチャーに素手での攻撃が可能になる。素手を片手用の白兵武器：フィスト（命中+0%、攻撃力+2×アーツLV）としてキャラクターシートに記入する。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							