キャラクター名: リア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	予知夢をみたことがある		
経験点	360		大切な人と生き別れている		
			敵対する者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	6	2	23	3
		敏捷度	10	2		20 + 2	3
体	13	筋力	5	6		24 + 2	4
		生命力	6	6		25	4
心	9	知力	8	1	3	21	3
		精神力	9		3	18 + 3	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ルール=ロウド	7		
スカウト	5		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
斬り返し	IB36 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
聖印を専用化	50

名誉点 所持 488 /合計 538

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	-	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 器用+2	2H	15		2d+ 12	10	15	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

剛力の腕輪	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

マナチャージクリスタル	○□□○□□
迅雷の髪飾り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18839 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	11

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	回復魔法もクリティカルするようになる@10
耳	聖印	
顔	異形の面	[異貌]の能力を使っている限り、毎R自分の手番の終了時にHP5点とMP2点回復。
首	祈りのアミュレット	回復効果+1
背中	サーマルマント	炎・水・氷ダメージ -1
右手	ナイトメア・リング	オリジナルアイテム。魔力撃とマルチアクションが両方使える。
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

仕事は基本的に無茶ぶりだろうが、危険だろうが断らない。
名前しか知らない命の恩人には感謝を抱いている。

<ナイトメア・リング>
ナイトメア(ダークナイトも含まれる)のみ効果が発動。
魔力撃のペナルティ無効。魔力撃とマルチアクションが両方使える。
任意の能力値を2上げられる。
割ったら、判定を自動成功できるが、HPとMPが半分削れる。
割ったあと、1週間は寝てもHPとMPが回復しない。
<異形の面>
これを身につけたナイメトアは、[異貌]の能力を使っている限り、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟