キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ サラマンダー	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	1	2			6
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	26
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：変異種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
リフレックス：エンハィ	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv							
光の手	1	2	ﾘｱｸｼｮﾝ			RC		
効果：	【感覚】で判定							
氷壁	1	5	ｵｰﾄ			RC		
効果：ﾘｱｸｼｮﾝｴﾌｪｸﾄと組み合わせ可能。攻撃を行った対象の命中値を目標値として対決、勝利した場合対象の攻撃は失敗する。未行動時使用可能。使用後行動済みになる。								
炎陣	1	2	ｵｰﾄ					
効果：	カバーリング							
フラッシュゲイズ	3	3	ｵｰﾄ				80%	
効果：	対象の判定ダイス-Lv*2、ラウンド１回							
破邪の瞳	3	5	ﾘｱｸｼｮﾝ				Dロイス	
効果：	C値-1、シナリオLv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								