

キャラクター名
タマモ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	20
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
66：料理	料理を作っていた。野菜を切って、揚げかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。 確が最初は何もつづけてなくて、けれどだんだんと上手に、上手に……でも料理の味は思い出しえない、おいしく、作っていたのか、な、
30：日常	強国だけとあたたくて、変わりばえしないけど幸せな日常。 そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。
伴侶	
家	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キリヤ	保護	3 ①②③④⑤	
エデズ	独占	2 ①②③④⑤	
まどか	恋心	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート		自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1（最低0）される。
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート		自身	1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		リミッター		オート	0	自身	このパーツが損傷した際のみ使用可能、最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鎖鉄球		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		一夫多妻去勢拳（芝刈り機）		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		獣の腕力（ガントレット）		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの【かわいい衣装】		オート		自身	綺麗な着衣、半分どころじゃない。破壊されると最大行動値-2、バトルパート終了時、任意の未練1つをランダムで狂気点を1点減らす。このパーツは暴動時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	1、狐の尻尾、ふっさふさである
脚		獣の脚力（けもあし）		アクション	2	自身	移動1-2
				オート			